



ព្រះរាជាណាចក្រកម្ពុជា ជាតិ សាសនា ព្រះមហាក្សត្រ

ក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡា

ការផលិតសម្ភារៈពិសោធន៍ និងវិធីសាស្ត្របង្រៀនពិសោធន៍

មុខវិជ្ជា រូបវិទ្យា

ប្រើប្រាស់ថវិការបស់គម្រោងអភិវឌ្ឍន៍
វិស័យអប់រំមធ្យមសិក្សាទុតិយភូមិ (USESDP)

រាជធានីភ្នំពេញ ឆ្នាំ២០២១

បុព្វកថា

ទស្សនវិស័យនៃការអប់រំសតវត្សរ៍ទី២១ បានកំណត់យកការអប់រំវិទ្យាសាស្ត្រ និងបច្ចេកវិទ្យាឌីជីថល ជាមូលដ្ឋានគន្លឹះក្នុងការអភិវឌ្ឍសង្គម-សេដ្ឋកិច្ចកម្ពុជា ដើម្បីឆ្លើយតបទៅនឹងចក្ខុវិស័យរបស់រាជរដ្ឋាភិបាល កម្ពុជាឆ្នាំ២០៣០ និង២០៥០ ដូចមានចែងក្នុងគោលនយោបាយអភិវឌ្ឍន៍វិស័យឧស្សាហកម្ម។ ជាមួយគ្នានេះ ក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡា បានដាក់ចេញនូវផែនការយុទ្ធសាស្ត្រកំណែទម្រង់វិស័យអប់រំឆ្នាំ២០១៨-២០២៣ ដោយផ្ដោតលើការកែលម្អវិធីសាស្ត្របង្រៀន និងរៀន ការផលិតសម្ភារឧបទេស សម្ភារៈពិសោធន៍ ការពិសោធន៍ និងសម្ភារៈបណ្ណាល័យ ដើម្បីឆ្ពោះទៅរកគុណភាពអប់រំប្រកបដោយចីរភាពនៅមធ្យមសិក្សា ទុតិយភូមិទូទាំងប្រទេសកម្ពុជា។ ការធ្វើពិសោធន៍មុខវិជ្ជាវិទ្យាសាស្ត្រ ពិតជាមានអត្ថប្រយោជន៍យ៉ាងច្រើន ចំពោះការបង្រៀន និងរៀន ដែលជួយឱ្យសិស្សចេះអភិវឌ្ឍខ្លួនឯង មានជំនាញ កំណត់ទិសដៅចេះរៀបចំ ផែនការ និងដោះស្រាយបញ្ហា ជំរុញការអភិវឌ្ឍគំនិត បញ្ញា មានជំនឿទុកចិត្តលើចំណេះដែលទទួលបានពី ការពិសោធន៍ បង្កើតនូវគំនិតច្នៃប្រឌិតថ្មី បណ្តុះបំណិនវិជ្ជាជីវៈ ចេះអំពីរបៀបសួរសំណួរ គិតស៊ីជម្រៅ ស្រាវជ្រាវ សង្កេត វិភាគ និងយល់ដឹងអំពីពិភពលោកកាន់តែប្រសើរ។

វិទ្យាស្ថានជាតិអប់រំ បានរៀបចំចងក្រងសៀវភៅពិសោធន៍ សម្រាប់ការបណ្តុះបណ្តាលគ្រូបង្រៀន មធ្យមសិក្សាទុតិយភូមិផ្នែកវិទ្យាសាស្ត្រ ដែលខ្លឹមសារសៀវភៅមាន ការរៀបចំសន្លឹកកិច្ចការពិសោធន៍ សម្ភារៈពិសោធន៍ វិធីសាស្ត្របង្រៀនពិសោធន៍ និងការធ្វើពិសោធន៍ជាក់ស្តែង។

ក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡា សង្ឃឹមទុកថា ឯកសារនេះនឹងបានជាប្រយោជន៍ដ៏សំខាន់ សម្រាប់អ្នក អនុវត្តជាពិសេសគ្រូបង្រៀននៅសាលាមធ្យមសិក្សាទុតិយភូមិដែលទទួលបានការបណ្តុះបណ្តាលពីវិទ្យាស្ថាន ជាតិអប់រំ ក្នុងការអនុវត្តពិសោធន៍ប្រកបដោយគុណភាព ប្រសិទ្ធភាពខ្ពស់ និងជំរុញការអប់រំវិទ្យាសាស្ត្រនៅ កម្ពុជា ឱ្យមានការអភិវឌ្ឍដូចបណ្តាប្រទេសនានាក្នុងតំបន់ និងលើសកលលោក។

ថ្ងៃចេញផ្សាយ៖ ថ្ងៃទី១៤ ខែសីហា ឆ្នាំ២០២១ ថ្នាក់ដឹកនាំ រដ្ឋមន្ត្រីក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡា



បណ្ឌិតសភាចារ្យ បាវ៉ា ណារ៉ុន

អារម្ភកថា

ការអប់រំដើរតួនាទីយ៉ាងសំខាន់ក្នុងការបណ្តុះបណ្តាលធនធានមនុស្សដើម្បីឱ្យមានគុណភាព ទាំងផ្នែកចំណេះដឹង បំណិន និងឥរិយាបថ។

ឯកសារបំប៉នផ្នែកពិសោធន៍រូបវិទ្យាត្រូវបានរៀបចំឡើងដើម្បីពង្រឹង ពង្រីក និងលើកកម្ពស់សមត្ថភាពគ្រូក្នុងការបង្ហាត់បង្រៀនសិស្សស្របតាមកម្មវិធីសិក្សានៅមធ្យមសិក្សាបច្ចុប្បន្នក្នុងកម្រិតវិទ្យាល័យ។

ខ្លឹមសារនៅក្នុងសៀវភៅនេះចែកចេញជាបីផ្នែករួមមាន៖

១. ការផលិតសម្ភារឧបទេសគឺសំដៅលើការច្នៃសម្ភារឧបទេសងាយៗ របៀបប្រើប្រាស់សម្ភារពិសោធន៍។
២. ការសរសេរសន្លឹកកិច្ចការពិសោធន៍គឺសំដៅលើការអនុវត្តវិធីសាស្ត្របង្រៀនមានដូចជា បង្រៀន និងរៀនបែបរិះរក ការប្រើវិធីវិទ្យាសាស្ត្រជាដើម។

៣. សារៈប្រយោជន៍នៃសម្ភារឧបទេសដែលជាចំណែកមួយក្នុងការពង្រីកចំណេះដឹងរបស់គ្រូធ្វើឱ្យការបង្រៀន និងរៀនកាន់តែមានប្រសិទ្ធភាពថែមទៀត។

យើងសង្ឃឹមថាសៀវភៅនេះនឹងផ្តល់ផលប្រយោជន៍យ៉ាងច្រើនដល់គ្រូបង្រៀនផ្នែករូបវិទ្យា សម្រាប់ជួយសម្រួលដល់គ្រូបង្រៀន ក្នុងការបង្រៀនពិសោធន៍ដោយប្រើប្រាស់សន្លឹកកិច្ចការពិសោធន៍។ វាជាការជំរុញ និងលើកទឹកចិត្តក្នុងការបង្រៀន និងរៀនដោយប្រើប្រាស់គោលវិធីសិស្សមជ្ឈមណ្ឌលដើម្បីឱ្យការបង្រៀន និងរៀនប្រកបដោយគុណភាព។

យើងខ្ញុំជឿជាក់ថាឯកសារនេះនឹងមានចំណុចខ្វះចន្លោះដោយជឿសមិនផុតឡើយ។ ខ្ញុំសង្ឃឹមថាលោកគ្រូ អ្នកគ្រូនឹងជួយផ្តល់យោបល់បំពេញបន្ថែម ក្នុងន័យស្ថាបនាដើម្បីកែលម្អឯកសារនេះឱ្យកាន់តែមានលក្ខណៈល្អប្រសើរថែមទៀត។

គណៈកម្មការនិពន្ធ

១. គណៈកម្មការគ្រប់គ្រង

១-ឯកឧត្តមបណ្ឌិតសភាចារ្យ	ហង់ជួន ណារ៉ុន	រដ្ឋមន្ត្រីក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡា
២-ឯកឧត្តមបណ្ឌិតសភាចារ្យ	ណាត ម៉ីនឡើង	រដ្ឋលេខាធិការក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡា
៣-ឯកឧត្តមបណ្ឌិត	សៀង សុវណ្ណារា	នាយកវិទ្យាស្ថានជាតិអប់រំ
៤-លោក	ថៃ ហេង	នាយករងវិទ្យាស្ថានជាតិអប់រំ

២. គណៈកម្មការនីតវិធី រៀបរៀង និងចងក្រងសៀវភៅ

១- លោក	ទូច ចន្ទឌុំ	គ្រូឧទ្ទេសរូបវិទ្យានៃវិទ្យាស្ថានជាតិអប់រំ
២- លោក	មូ ចាន់ថា	គ្រូឧទ្ទេសរូបវិទ្យានៃវិទ្យាស្ថានជាតិអប់រំ
៣- លោកស្រី	ខែក សំណាង	គ្រូឧទ្ទេសរូបវិទ្យានៃវិទ្យាស្ថានជាតិអប់រំ
៤- លោក	ស្រីន់ តែស្រីម	គ្រូឧទ្ទេសរូបវិទ្យានៃវិទ្យាស្ថានជាតិអប់រំ
៥- លោក	ហោ សុខហេង	គ្រូឧទ្ទេសរូបវិទ្យានៃវិទ្យាស្ថានជាតិអប់រំ
៦- លោក	ហាម ចិន្តា	គ្រូឧទ្ទេសរូបវិទ្យានៃវិទ្យាស្ថានជាតិអប់រំ

៣. គណៈកម្មការត្រួតពិនិត្យ និងកែលម្អ

១- លោក	ម៉ៅ សាឡើង	ប្រធានដេប៉ាម៉ង់អប់រំនៃវិទ្យាស្ថានជាតិអប់រំ
២- លោក	ចេង ផុន	អនុប្រធានដេប៉ាម៉ង់អប់រំនៃវិទ្យាស្ថានជាតិអប់រំ
៣- លោក	គឹម លាង	អនុប្រធានដេប៉ាម៉ង់អប់រំនៃវិទ្យាស្ថានជាតិអប់រំ

មាតិកា

បុព្វកថា.....	i
អារម្ភកថា.....	ii
សេចក្តីផ្តើម	1
មេរៀន ៖ វិធីវិទ្យាសាស្ត្រ.....	8
១. ការកំណត់បញ្ហា	8
២. ការបង្កើតសម្មតិកម្ម.....	8
៣. ការធ្វើតេស្តសម្មតិកម្ម ឬការធ្វើពិសោធន៍	9
៤. លទ្ធផល	9
៥. ការវិភាគ និងសន្និដ្ឋាន	9
៦. ការសរសេរសន្លឹកកិច្ចការពិសោធន៍	24
៧. វិធីសាស្ត្របង្រៀន និងរៀនពិសោធន៍	28
៨. សារប្រយោជន៍នៃសម្ភារឧបទេស.....	29
ឯកសារយោង.....	30

សេចក្តីផ្តើម

ការបង្រៀនជាមាត់ក្នុងការផ្តល់ចំណេះដឹងដល់សិស្សតាមរយៈការប្រើប្រាស់វិធីសាស្ត្រ យុទ្ធវិធីដើម្បីឱ្យសិស្សមានការអភិវឌ្ឍផ្នែកបញ្ញាស្មារតី និងរាងកាយ។

វិធីបង្រៀនគឺជាល្អិត ឬជាមធ្យោបាយរបស់គ្រូបង្រៀនដែលក្រោមការដឹកនាំរបស់គ្រូបង្រៀន សិស្សទទួលបាននូវចំណេះដឹង ចំណេះធ្វើ បំណិនប្រសប់ ចេះរស់នៅជាមួយគ្នាព្រមទាំងពង្រីកសតិបញ្ញា ស្មារតី ហើយប្រើប្រាស់ចំណេះដឹងទាំងនោះដើម្បីដោះស្រាយបញ្ហាផ្សេងៗ ដែលកើតមានឡើងក្នុងការរស់នៅរាល់ថ្ងៃ។

គោលវិធីនៃការបង្រៀនត្រូវបានស្គាល់ជាទូទៅថាមានពីរធំៗគឺ គោលវិធីគ្រូបង្រៀនមណ្ឌល និងគោលវិធីសិស្សមជ្ឈមណ្ឌល។

គោលវិធីគ្រូបង្រៀនមណ្ឌលគឺគ្រូជាអ្នកធ្វើគំរូ គ្រូពន្យល់ទ្រឹស្តី ច្បាប់ គោលការណ៍ រូបមន្ត...ដល់សិស្សដោយពុំបានទុកពេលវេលាគ្រប់គ្រាន់ឱ្យសិស្សគិតទេ។ ចំណែកសិស្សស្តាប់ កត់ត្រា និងធ្វើតាមគ្រូ។

គោលវិធីសិស្សមជ្ឈមណ្ឌលគឺសិស្សរៀនតាមបែបសកម្ម គ្រូដាក់សិស្សស្ថិតក្នុងភាពមានការងារធ្វើសិស្សគិត ត្រិះរិះពិចារណាក្រសួលគល់នៃហេតុ និងផលដោយមានការគិតកម្រិតខ្ពស់។ សិស្សវិភាគ និងសន្និដ្ឋានពីហេតុផលដែលបណ្តាលឱ្យអ្នកវិទ្យាសាស្ត្រអាច/មិនអាចបង្កើតទ្រឹស្តី ច្បាប់ គោលការណ៍...បានយ៉ាងច្បាស់លាស់។

ដើម្បីគាំទ្រគោលវិធីសាស្ត្រសិស្សមជ្ឈមណ្ឌល គ្រូត្រូវប្រើវិធីសាស្ត្របង្រៀន និងរៀនតាមបែបរិះរក វិធីវិទ្យាសាស្ត្រ ...។

១. គោលបំណង

- ប្រើប្រាស់ឧបករណ៍ក្នុងមន្ទីរពិសោធន៍
- សរសេរសន្លឹកកិច្ចការពិសោធន៍
- ធ្វើពិសោធដោយប្រើសម្ភារជាក់ស្តែង
- ប្រើប្រាស់វិធីសាស្ត្រក្នុងការបង្រៀនពិសោធន៍

២. និយមន័យ

សម្ភារឧបទេសជាឧបករណ៍ ឬសម្ភារជាក់ស្តែងដែលគ្រូត្រូវប្រើប្រាស់សម្រាប់បង្រៀន និងរៀនដើម្បីឱ្យខ្លឹមសារមេរៀនកាន់តែច្បាស់លាស់ ហើយងាយយល់។

វាអាចជាសម្ភារងាយរកបាន សម្ភារថ្លៃប្រឌិតដូចជា សៀវភៅសិស្ស សៀវភៅគ្រូ រូបភាព រូបថត ប័ណ្ណសំណួរ ឧបករណ៍ពិសោធន៍ សន្លឹកកិច្ចការ ... សម្ភារចាំបាច់ដទៃទៀតសមស្របតាមមេរៀន។

វិធីសាស្ត្របង្រៀននិងរៀនតាមបែបរិះរក តម្រូវឱ្យសិស្សសង្កេត អង្កេត និងវិភាគអំពីបាតុភូតវិទ្យាសាស្ត្រដើម្បីបង្កើតសំណួរ ធ្វើពិសោធប្រើការស្រាវជ្រាវដើម្បីឆ្លើយទៅនឹងសំណួររបស់ពួកគេ និងទាញសេចក្តីសន្និដ្ឋានសមស្របមួយតាមរយៈលទ្ធផលពិសោធន៍ ឬការសិក្សាស្រាវជ្រាវ។ នៅក្នុងដំណើរការនេះ សិស្សនឹងយល់ពីខ្លឹមសារបានស៊ីជម្រៅ ទទួលបានជំនាញ និងចំណេះដឹងបែបវិទ្យាសាស្ត្រយ៉ាងពិតប្រាកដ។

វិធីវិទ្យាសាស្ត្រ៖ វិទ្យាសាស្ត្រជាការសិក្សាស្វែងយល់អំពីបាតុភូត ហេតុការណ៍ ឬព្រឹត្តិការណ៍ផ្សេងៗ ដែលកើតមានឡើងជុំវិញខ្លួនយើង ថាហេតុអ្វីបានជាមានបាតុភូតនោះកើតឡើង ហើយព្យាយាមពន្យល់អំពី បាតុភូតទាំងនោះដើម្បីឱ្យគេបានដឹង បានយល់។ អ្នកដែលព្យាយាមពន្យល់ឱ្យគេបានយល់ពីបាតុភូត ឬ ហេតុការណ៍ទាំងនោះត្រូវបានគេហៅថា "អ្នកវិទ្យាសាស្ត្រ ឬអ្នកស្រាវជ្រាវវិទ្យាសាស្ត្រ"។ ក្នុងការស្រាវជ្រាវ អ្នក វិទ្យាសាស្ត្របានប្រើវិធីរួមមួយ ហៅថា វិធីវិទ្យាសាស្ត្រ។

៣. ប្រភព

ប្រភពនៃសម្ភារឧបទេស៖

- អាចរកបាននៅក្នុងបណ្ណាល័យ(ឯកសារពាក់ព័ន្ធ)
- កាសែត ទស្សនាវដ្តី ឬអត្ថបទផ្សេងៗទាក់ទងនឹងវិទ្យាសាស្ត្រ បច្ចេកវិទ្យានិងវិស្វកម្ម (STEM)...
- មាននៅក្នុងមន្ទីរពិសោធន៍(ចំពោះវិទ្យាសាស្ត្រ)
- អាចច្នៃប្រឌិតបានដោយងាយ និងមានតម្លៃសមស្របដោយប្រើប្រាស់សម្ភារងាយៗដែលអាចរក បានជុំវិញខ្លួនយើង
- តាម Website, YouTube ...

៤. ការអភិវឌ្ឍសម្ភារឧបទេសបង្រៀន

៤.១ សម្ភារឧបទេសបង្រៀន

តើសម្ភារឧបទេសបង្រៀនជាអ្វី?

ដើម្បីឆ្លើយនូវសំណួរនេះ អ្នកត្រូវពិនិត្យមើលបំណកស្រាយខាងក្រោម៖

ក្នុងនាមជាគ្រូបង្រៀនដ៏ល្អម្នាក់ ត្រូវមានសម្ភារឧបទេសបង្រៀនឱ្យបានគ្រប់គ្រាន់ និងត្រូវប្រើប្រាស់វាឱ្យបាន ញឹកញាប់ក្នុងពេលបង្រៀន។ គ្រូបង្រៀនត្រូវចេះច្នៃប្រឌិត និងផលិតសម្ភារឧបទេសបង្រៀនងាយៗដោយខ្លួនឯង។ មេរៀននេះនឹងបង្ហាញឱ្យអ្នកយល់ច្បាស់ពីសម្ភារឧបទេសបង្រៀន។ ក្រោយពេលបានបញ្ចប់មេរៀននេះ អ្នកអាចមាន លទ្ធភាពផលិតសម្ភារឧបទេសងាយៗ និងអភិវឌ្ឍវាដោយខ្លួនឯង ព្រមទាំងប្រើប្រាស់ក្នុងការពិសោធន៍។

សៀវភៅអត្ថបទ កាសែត ទស្សនាវដ្តី សន្លឹកកិច្ចការពិសោធន៍ ឧបករណ៍ពិសោធន៍ សៀវភៅលំហាត់ គំនូររូប ភាពរូបថត ប្រដាប់ប្រដាក់ក្មេងលេងវិទ្យុ ទូរទស្សន៍ ដ្យាក្រាម CD, VCD, DVD, LCD, Video, OHP, Power Point, Slides, Radio, Cassette Player, Recorder.....សុទ្ធតែជាឧទាហរណ៍នៃសម្ភារឧបទេសបង្រៀន។

ខាងក្រោមនេះជាសម្ភារឧបទេសបង្រៀនជាក់ស្តែងមួយចំនួនដែលបានប្រើប្រាស់ក្នុងផ្នែកវិទ្យាសាស្ត្រ និងសង្គម៖

- កូគោលប្រើក្នុងផែនដីវិទ្យា-ភូមិវិទ្យា និងរូបវិទ្យា
- សន្លឹកកិច្ចការពិសោធន៍ផ្នែកវិទ្យាសាស្ត្រគ្រប់កម្រិត(រូបវិទ្យា គីមីវិទ្យា និងជីវវិទ្យា)

- គំរូកាយវិភាគវិទ្យា ជីវវិទ្យា (ការរំលាយអាហារ)
- សៀវភៅអត្ថបទ-សៀវភៅលំហាត់ គ្រប់កម្រិតថ្នាក់
- សៀវភៅពិសោធន៍ផ្នែកវិទ្យាសាស្ត្រគ្រប់កម្រិតថ្នាក់(រូបវិទ្យា, គីមីវិទ្យា និងជីវវិទ្យា)
- វីដេអូបង្ហាញពីពិសោធន៍បង្ហាញ (Demonstrations) ឬពិសោធន៍ស្រាវជ្រាវ(ពិសោធន៍វាស់វែង) រូបវិទ្យា គីមីវិទ្យា និងជីវវិទ្យា។ល។
- វីដេអូបង្ហាញពី Discovery នៃជីវិតមនុស្ស សត្វ រុក្ខជាតិរស់នៅលើផែនដី។ល។
- ពិសោធន៍តាម YouTube ដែលបង្ហាញពីការផលិត ឬដំឡើងឧបករណ៍ពិសោធន៍ និងបង្ហាញពីការធ្វើពិសោធដើម្បីទទួលបានទិន្នន័យ ឬការវាស់វែងទិន្នន័យ...។
- ពិសោធន៍តាម E-Lab ដោយប្រើប្រាស់កុំព្យូទ័រដែលមាន Software Engineering ដំឡើងរួច ដូចជា PHET, Proteus Simulation, Multi-Sim ...។

សម្ភារបង្រៀន គឺជាឧបករណ៍ទាំងឡាយណាដែលត្រូវបានប្រើក្នុងការបង្រៀន ដើម្បីនាំសារ ឬព័ត៌មាន ពីគ្រូទៅសិស្ស។ តាមរយៈនៃការប្រើប្រាស់សម្ភារៈនេះ គ្រូអាចសម្រេចវត្ថុបំណងនៃមេរៀនដោយជោគជ័យ។

៤.២ តួនាទីនៃសម្ភារឧបទេសបង្រៀន

• សម្ភារឧបទេសបង្រៀនមានតួនាទីដូចតទៅ ៖

- ធ្វើឱ្យការបង្រៀនប្រព្រឹត្តទៅបានល្អ បង្កើតរូបាម្មណ៍ បង្កើតគំនិតថ្មី ងាយស្រួលក្នុងការបង្រៀន និងរៀន
- ផ្សារភ្ជាប់ពីទ្រឹស្តីទៅនឹងការអនុវត្តជាក់ស្តែង
- ធ្វើឱ្យថ្នាក់រៀនមានលក្ខណៈសកម្ម និងមានភាពរស់រវើក (សិស្សបានអនុវត្តជាក់ស្តែងដោយផ្ទាល់ដៃ) សង្កេត វិភាគ និងធ្វើសំយោគដោយខ្លួនគេផ្ទាល់
- ពង្រីក-ពង្រឹងចំណេះដឹង បណ្តុះស្មារតីឱ្យសិស្សចេះស្វែងរក ច្នៃប្រឌិត-ផលិតសម្ភារឧបទេសដោយខ្លួនឯង
- ធ្វើឱ្យប៉ិនប្រសប់ដែលអរូបី។

• ភាពចាំបាច់មួយចំនួននៃសម្ភារឧបទេសបង្រៀន

- ងាយរក, ងាយផលិត និងមានតម្លៃថោកសមរម្យ
- ទាក់ទងនឹងជីវភាពរស់នៅប្រចាំថ្ងៃ
- មិនមានគ្រោះថ្នាក់ដល់សិស្ស
- មានទំហំសមស្របនឹងចំនួនសិស្សក្នុងថ្នាក់រៀន (សិស្សងាយពិនិត្យ)
- មានភាពសុក្រិត
- ទាក់ទាញអារម្មណ៍សិស្សឱ្យចង់រៀន

- បង្កលក្ខណៈងាយស្រួលដល់សិស្សដើម្បីគិត វិភាគ និងសំយោគ
- ងាយស្រួលដល់គ្រូផ្សេងៗទៀតដើម្បីប្រើប្រាស់ ។

• សម្ភារឧបទេសបង្រៀនដែលប្រកបដោយប្រសិទ្ធភាព

សម្ភារឧបទេសបង្រៀនប្រកបដោយប្រសិទ្ធភាព គឺជាសម្ភារឧបទេសដែលបង្កើនប្រសិទ្ធភាពនៃការបង្រៀន និងរៀន។ ដំណើរការ និងសកម្មភាពនៃការអភិវឌ្ឍសម្ភារឧបទេសបង្រៀនអាចផ្តល់ផលប្រយោជន៍ដល់គ្រូបង្រៀនជាច្រើនដូចជា ៖

- លើកកម្ពស់វិធីសាស្ត្របង្រៀនរបស់ខ្លួន
- បង្កើនសមត្ថភាពស្រាវជ្រាវ និងទទួលបានចំណេះដឹងថ្មីៗ
- មានភាពសប្បាយរីករាយនៅពេលដែលទទួលបានជោគជ័យក្នុងការអភិវឌ្ឍសម្ភារឧបទេសបង្រៀន
- ងាយប្រើសម្ភារឧបទេសក្នុងការបង្រៀន
- ធ្វើឱ្យសម្រេចវត្ថុបំណងរបស់មេរៀន
- ត្រូវបានគេចាត់ទុកថាជាគ្រូល្អម្នាក់

• ចំណាត់ថ្នាក់សម្ភារឧបទេសបង្រៀន

សម្ភារឧបទេសបង្រៀនត្រូវបានចែកចេញជាពីរផ្នែក ៖

+ សម្ភារឧបទេសបង្រៀនរួមសម្រាប់គ្រប់មុខវិជ្ជាទាំងអស់

- សម្ភារឧបទេសមូលដ្ឋានដូចជា សៀវភៅសិក្សា ឯកសារបង្រៀន ក្តារខៀនហ្វីតសរសេរលើក្តារខៀនដីស...
- សម្ភារឧបទេសសម្រាប់មើល ដូចជា រូបភាព តារាង គំនូរ រូបតំណាង OHP ។ល។
- សម្ភារឧបទេសសម្រាប់ស្តាប់ ដូចជា វីឡូ ម៉ាញេត MP3 ។ល។
- សម្ភារឧបទេសសម្រាប់ស្តាប់ផង និងមើលផង ដូចជា វីដេអូ ទូរទស្សន៍ VCD, DVD, LCD, YouTube...
- សម្ភារឧបទេសសម្រាប់ស្តាប់ផង និយាយផងសរសេរផង និងមើលផង ដូចជា Facebook, Telegram, Messenger, Skype...
- សម្ភារឧបទេសទំនើប ដូចជា Computer, smart phone, Internet, ... ។

សម្គាល់៖ YouTube, Facebook, Telegram, Messenger, Skype... ប្រើលើបណ្តាញអ៊ីនធឺណិត។

+ សម្ភារឧបទេសបង្រៀនសម្រាប់មុខវិជ្ជាវិទ្យាសាស្ត្រ

- ឧបករណ៍ពិសោធន៍ (Equipment or Apparatus)
- សន្លឹកកិច្ចការពិសោធន៍ (Worksheet of experiments)
- ម៉ូដែល (Models)
- រូបកាយវិភាគវិទ្យា (Anatomy)

- ដើម្បីបង្ហាញបាតុភូតតូច
- ដើម្បីបង្ហាញបាតុភូតធំៗ
- ដើម្បីប្រឌិតធម្មជាតិសិប្បនិម្មិត
- ដើម្បីបង្ហាញខ្លួនមនុស្ស។

៥. ផែនការអភិវឌ្ឍសម្ភារឧបទេសបង្រៀន

៥.១ ចំពោះសម្ភារឧបទេសបង្រៀនជា Model

គ្រូបង្រៀនអាចអភិវឌ្ឍសម្ភារឧបទេសបង្រៀនតាមជំហានដូចខាងក្រោម ៖

(ក) ធ្វើផែនការការងារ

ចំណុចនេះត្រូវគិតពីដំណាក់កាលដូចខាងក្រោម៖

វត្ថុបំណងមេរៀន៖ ត្រូវរកមើលសម្ភារ (Materials)/ឧបករណ៍(Tools)ដែលមាន និងគិតពីរបៀបបង្កើតវា។

(ខ) ផលិតសម្ភារឧបទេសបង្រៀន។ ចំណុចនេះពាក់ព័ន្ធនឹងការងារក្នុងរោងជាង។

(គ) ប្រើប្រាស់សម្ភារឧបទេសបង្រៀនទាំងអស់នេះនៅក្នុងថ្នាក់រៀនជាក់ស្តែង។

(ឃ) វាយតម្លៃសម្ភារឧបទេសទាំងនេះតាមរយៈមិត្តភក្តិ គ្រូបង្រៀនដទៃទៀត និងព័ត៌មានត្រឡប់ពីសិស្ស។

(ង) កែលម្អសម្ភារឧបទេសទាំងនេះឡើងវិញ។

យើងនិយាយឡើងវិញពីការធ្វើផែនការអភិវឌ្ឍសម្ភារឧបទេសបង្រៀន។ ផែនការនេះអាចត្រូវបានធ្វើដោយខ្លួនឯង ឬតាមរយៈការផ្លាស់ប្តូរយោបល់ជាមួយសហសេរីករបស់ខ្លួន។ អ្នកត្រូវសរសេរលើក្រដាសផែនការសាកល្បងនូវ ៖

- ឈ្មោះសម្ភារឧបទេស (Model) / ឈ្មោះផលិតផល
- សម្ភារឧបទេស (Model) / ផលិតផលប្រើប្រាស់ក្នុងមេរៀនណាមួយ
- វត្ថុបំណងនៃការផលិតសម្ភារឧបទេសបង្រៀន (Model)
- តម្រូវការសម្ភារឧបទេស
- ពណ៌នាពីដំណើរការផលិត ឬបង្កើតវា ប្រសិនបើចាំបាច់ពណ៌នាពីរបៀបប្រើប្រាស់វា និងបង្ហាញលទ្ធផល
- គូររូបតាងផលិតផលចុងក្រោយ
- កម្មវិធីស្រាវជ្រាវ
- លទ្ធផល និងសន្និដ្ឋាន។

៥.១.១ ឧទាហរណ៍នៃផែនការសាកល្បង

១. ឈ្មោះផលិតផល (Name of Product)

ឧបករណ៍វាស់ពេលប្រតិកម្ម / ល្បឿនសរសៃប្រសាទ របស់មនុស្ស

២. សម្ភារឧបទេស (Model)/ ផលិតផលប្រើប្រាស់ក្នុងមេរៀន (Use in Topics) ទន្លាក់សេរី (reaction time) អនុវត្តក្នុងមេរៀន ប្រព័ន្ធសរសៃប្រសាទ ជីវវិទ្យា ថ្នាក់ទី១១

៣. វត្ថុបំណងនៃការផលិតសម្ភារឧបទេសបង្រៀន (Objectives) សិស្សអាចវាស់ពេលប្រតិកម្ម ឬឆ្លើយ (Reflection) ឬល្បឿនសរសៃប្រសាទរបស់មនុស្សម្នាក់ៗបានត្រឹមត្រូវ។

៤. តម្រូវការសម្ភារឧបទេស (Material require) ក្រដាសកាតុង ខ្មៅដៃ ឬ ប៊ិច កន្ត្រៃ និងបន្ទាត់ (អ្នកអាចប្រើតែបន្ទាត់មួយជំនួសក៏បាន)

៥. ដំណើរការផលិត (Procedure)

៥.១ ការផលិត / ការដំឡើង (Set up)

ក. កាត់ក្រដាសកាតុងរាងជាចតុកោណកែងដែលមានទទឹងប្រហែលជា 4.0 cm និងបណ្តោយប្រហែលជា 30 cm ដោយប្រើកន្ត្រៃ។

ខ. ក្រិតជាសង់ទីម៉ែត្រលើក្រដាសកាតុងមានរាងជាចតុកោណកែងដោយប្រើបន្ទាត់និងខ្មៅដៃ។

៥.២ របៀបប្រើ / ដំណើរការពិសោធន៍ (How to use)

ក. សិស្សម្នាក់ (ទី១) ឈរកាន់ក្រដាសកាតុង (បន្ទាត់) ដែលក្រិតរួចដូចបង្ហាញក្នុងចំណុច (ខ) ត្រង់ចុងម្ខាង ដោយលៃយ៉ាងណាឱ្យក្រដាសកាតុង (បន្ទាត់) សន្លឹងត្រង់ចុះក្រោម។

ខ. សិស្សម្នាក់ទៀត (ទី២) អង្គុយសន្លឹងដៃម្ខាងចាំចាប់ក្រដាសកាតុង (បន្ទាត់) ដែលធ្លាក់ឆ្លងកាត់បង្ហាញរាងមេដៃ និងម្រាមដៃបង្ហាញដូចរូបខាងក្រោម។

គ. សិស្សទី១ទម្លាក់ក្រដាសកាតុង (បន្ទាត់) ឱ្យឆ្លងកាត់ជំពាមដៃរបស់សិស្សទី២ និងសិស្សទីពីរពិនិត្យមើល រួចចាប់ក្រដាសកាតុង (បន្ទាត់) នេះ។

ឃ. អានតម្លៃលើក្រដាសកាតុង (បន្ទាត់) ដែលចាប់បាន រួចកត់ត្រាក្នុងតារាងលទ្ធផលខាងក្រោម។

ឆ. ធ្វើចំណុច គ. និង ឃ. នេះសារឡើងវិញយ៉ាងហោចណាស់ឱ្យបាន៥ដង។

៦. រូបតំណាងផលិតផល



(ដៃសិស្សទី១អ្នកកាន់បន្ទាត់រួចទម្លាក់)

(ដៃសិស្សទី២អ្នកចាប់បន្ទាត់ដែលធ្លាក់)

៧. ដំណាក់កាលស្រាវជ្រាវ

- ស្រាវជ្រាវតាមរយៈសៀវភៅសិក្សា
- តាមរយៈចូលក្នុងបណ្ណាល័យ
- អ៊ីនធឺណិត (Internet)...

- ប្រមូលសម្ភារ និង Tools ព្រមទាំងផលិតគំរូសាកល្បង
- សរសេរសន្លឹកកិច្ចការ
- ត្រៀមខ្លួនដើម្បីបង្រៀននៅក្នុងថ្នាក់ជាក់ស្តែង។

៨. លទ្ធផល (Result)

ពិសោធលើកទី	1	2	3	4	5
កម្ពស់ h (m)					
រយៈពេល t (s)					
រយៈពេល(ពេលប្រតិកម្ម)	$\bar{t} = \frac{t_1 + t_2 + t_3 + t_4 + t_5}{5}$				

❖ ការគណនាគំរូ

$$h = \frac{1}{2}gt^2, \quad t = \sqrt{\frac{2h}{g}}$$

៩. សន្និដ្ឋាន

ផ្អែកលើលទ្ធផលពិសោធន៍ខាងលើ ពេលប្រតិកម្ម ឬរេផ្លិច (Reflection) ឬល្បឿនសរសៃប្រសាទរបស់សិស្សទី២មានរយៈពេល $\bar{t} = \dots\dots\dots$ ។ ដូចនេះដោយប្រើសម្ភារឧបទេសនេះ យើងអាចវាស់ពេលប្រតិកម្ម, រេផ្លិច (Reflection) ឬល្បឿនសរសៃប្រសាទរបស់មនុស្សយើងម្នាក់ៗបានត្រឹមត្រូវ។

មេរៀន ៖ វិធីវិទ្យាសាស្ត្រ

វិធីវិទ្យាសាស្ត្រមាន៥ជំហានគឺ៖ ការកំណត់បញ្ហា ការបង្កើតសម្មតិកម្ម ការធ្វើតេស្តសម្មតិកម្ម ឬការធ្វើពិសោធន៍លទ្ធផល ការវិភាគ និងការសន្និដ្ឋាន។

១. ការកំណត់បញ្ហា

ការកំណត់បញ្ហាចាប់ផ្តើមចេញពីចំណាប់អារម្មណ៍ទៅលើបាតុភូត ឬព្រឹត្តិការណ៍ណាមួយដែលកើតមានឡើងជុំវិញខ្លួនយើង តាមរយៈការសង្កេតរបស់យើង។ ខាងក្រោមនេះជាឧទាហរណ៍ងាយៗដែលបង្ហាញពីបាតុភូតមួយចំនួនទាក់ទងទៅនឹងមុខវិជ្ជាវិទ្យាសាស្ត្រ។



1. សត្វល្អិតចូលចិត្តចោមរោមផ្កាពណ៌លឿង។



2. តើកត្តាអ្វីខ្លះដែលជំរុញឱ្យដែកឡើងច្រែះ?



3. តើឥន្ធនូបផ្គុំឡើងយ៉ាងដូចម្តេច?

ដូចនេះ ការកំណត់បញ្ហាជា ការបង្កើត“សំណួរ ” ដែលកើតចេញពីចម្ងល់របស់យើងតាមរយៈការសង្កេតបាតុភូត ឬហេតុការណ៍ណាមួយដែលបានកើតមានឡើង។

២. ការបង្កើតសម្មតិកម្ម

សម្មតិកម្មមានន័យថា លទ្ធផលសង្ឃឹមទុកជាមុនដែលនឹងអាចកើតមានឡើង។ ដូច្នេះការបង្កើតសម្មតិកម្មជា ការព្យាករណ៍ ឬការទាយទុកជាមុនដើម្បីស្វែងរកដំណោះស្រាយលើបញ្ហាដែលយើងបានចោទសួរពីខាងដើម ។ សម្មតិកម្មដែលបង្កើតហើយនេះ ត្រូវមានលក្ខណៈច្បាស់លាស់ និងត្រឹមត្រូវហើយគេអាចយកទៅធ្វើតេស្តសម្មតិកម្មបាន។

ឧទាហរណ៍៖ប្រសិនបើយើងជ្រើសរើសផ្កាពណ៌លឿងតើវាជាផ្កាស្បែករឿង ផ្កានរោងឬជាអ្វីជាតិអ្វី? ប្រសិនបើយើងជ្រើសរើសដែកគោល ដែកថែប ដែកស្អាត កម្មវិធីដែលយើងបង្កើតមានច្រើនបែបសណ្ឋានណាស់អាស្រ័យនឹងផលដែលយើងរំពឹងទុក។ ខាងក្រោមនេះជាសម្មតិកម្មដែលយើងលើកឡើង៖

ឧទាហរណ៍១ “ ផ្កាស្បែករឿង និងផ្កានរោងពណ៌លឿងទាក់ទាញមេអំបៅ ”

ឧទាហរណ៍២ “ ទឹកអំបិលអាចជាកត្តាដែលជំរុញឱ្យដែកឡើងច្រែះ ”

ឧទាហរណ៍៣ “ ពន្លឺព្រះអាទិត្យឆ្លងកាត់តំណក់ទឹក ភ្លៀងរលឹមបង្កើតឥន្ធនូបនៅលើផ្ទាំងដុំពពកឬលើភ្នំ ”

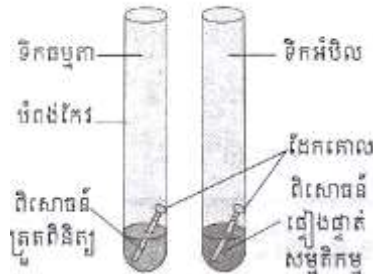
៣. ការធ្វើតេស្តសម្មតិកម្ម ឬការធ្វើពិសោធន៍

តេស្តសម្មតិកម្មគឺជាការធ្វើពិសោធន៍ជាក់ស្តែង ដើម្បីផ្ទៀងផ្ទាត់ថា តើអ្វីដែលយើងបានព្យាករណ៍ទុកជាមុននោះពិតជាត្រឹមត្រូវ ឬមិនត្រឹមត្រូវតាមសម្មតិកម្ម។ ម៉្យាងទៀតការពិសោធន៍ត្រូវមានបទដ្ឋានការងារច្បាស់លាស់ រួមមានសម្ភារពិសោធន៍ ដំណើរការពិសោធន៍ និងពិសោធន៍ត្រួតពិនិត្យ ឬពិសោធន៍ប្រៀបធៀប។

ឧទាហរណ៍ទី១



ឧទាហរណ៍ទី២



ឧទាហរណ៍ទី៣



ប្រើបាញ់ទឹក ឬប្រូសទឹកចេញពីមាត់ឱ្យឆ្លងកាត់ពន្លឺបង្កើតឥន្ទធន្ទ

នៅក្នុងការពិសោធន៍មានកត្តា និងផលប៉ះពាល់ជាច្រើន ដែលធ្វើឱ្យដំណើរការពិសោធន៍របស់យើងមានភាពប្រែប្រួល។ ដូចនេះមុននឹងពិសោធន៍យើងត្រូវពិនិត្យលក្ខខណ្ឌឱ្យបានច្បាស់លាស់ជាមុនសិន ។

៤. លទ្ធផល

លទ្ធផលជាទិន្នន័យដែលទទួលបានពីការពិសោធន៍តាមរយៈការសង្កេត និងការវាស់វែងយ៉ាងត្រឹមត្រូវ។ ទិន្នន័យនេះចែកចេញជាពីរផ្នែក៖

ទិន្នន័យផ្នែកបរិមាណ៖ ជាទិន្នន័យដែលយើងអាចវាស់វែងបានច្បាស់លាស់ដូចជា ប្រវែង ម៉ាសមាឌ រយៈពេល សីតុណ្ហភាព តង់ស្យុង...

ទិន្នន័យផ្នែកគុណភាព៖ ជាទិន្នន័យដែលយើងពិបាកក្នុងការវាស់វែងឱ្យបានច្បាស់លាស់មានដូចជា ក្លិន ពណ៌ រសជាតិ រូបភាព សូរ...។

ចំពោះឧទាហរណ៍ទី២៖ ក្រោយពីទុកវាអស់រយៈពេលពីរសប្តាហ៍មក គេទទួលបានលទ្ធផលដូចតទៅ៖ ដែកគោលដែលគេដាក់ក្នុងសូលុយស្យុងអំបិលមានពណ៌ត្នោតជាង។ នេះមានន័យថា វាឡើងច្រើនជាងដែកគោលក្នុងទឹកធម្មតា។

៥. ការវិភាគ និងសន្និដ្ឋាន

៥.១. ការវិភាគ

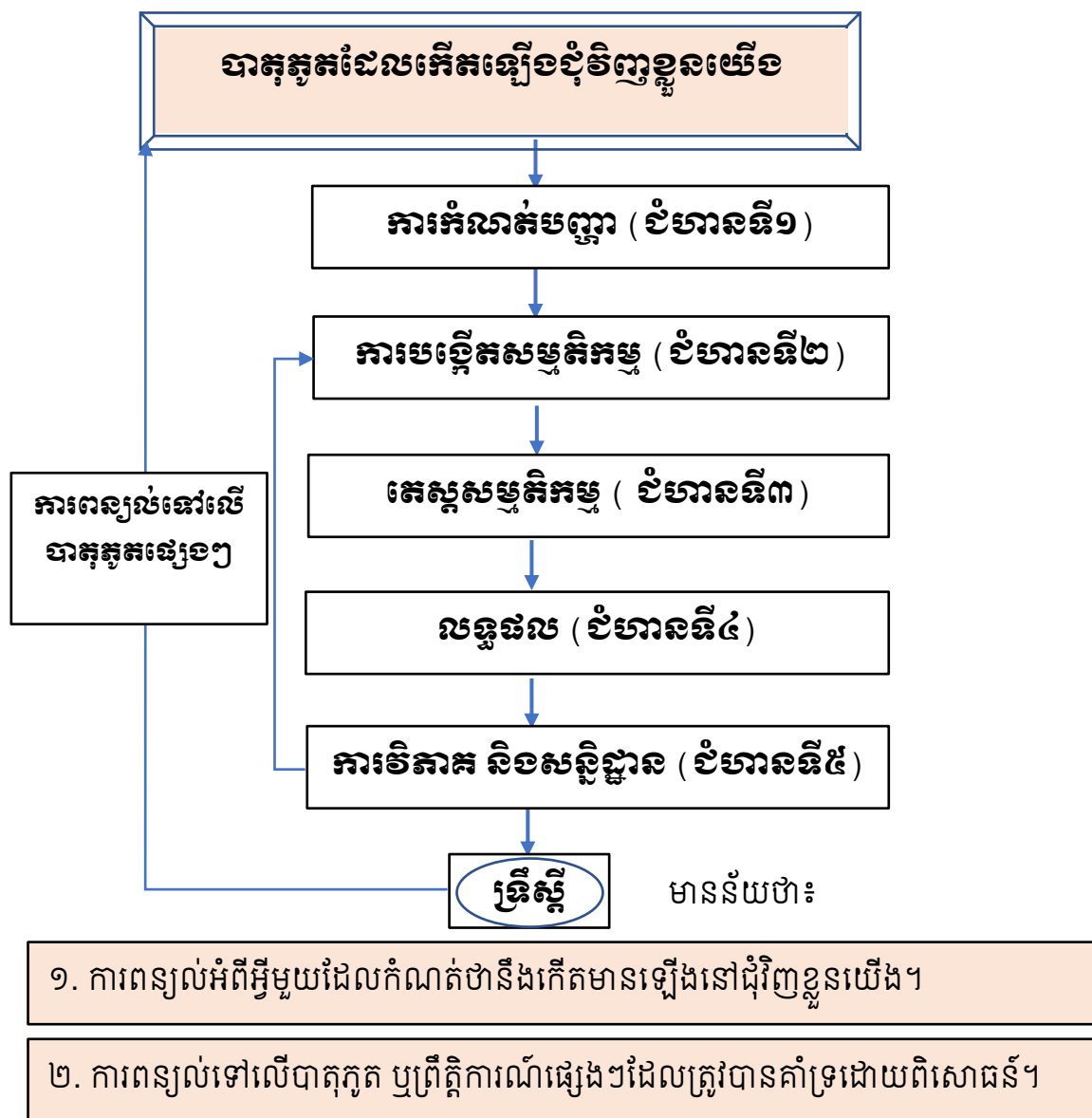
ការវិភាគទិន្នន័យមានន័យថា“ទិន្នន័យដែលទទួលបាននោះគាំទ្រ ឬមិនគាំទ្រសម្មតិកម្ម” ដែលយើងបានបង្កើត ។ ប៉ុន្តែលទ្ធផលនៅក្នុងឧទាហរណ៍ទី២នោះ គឺបានគាំទ្រសម្មតិកម្ម ។ ដូច្នេះយើងអាចសន្និដ្ឋានបានថា៖ “ទឹកអំបិលអាចជំរុញឱ្យមានការឡើងច្រើន” ត្រូវបានគាំទ្រដោយពិសោធន៍។ ករណីនេះ ហាក់ដូចជាថា កត្តាមួយក្នុងចំណោមកត្តាដែលជំរុញឱ្យមានការឡើងច្រើនគឺទឹកអំបិល។ យើងប្រើពាក្យ ហាក់ដូចជា នេះព្រោះយើងធ្វើការពិសោធន៍បានតែម្តង ។ យើងមិនអាចសន្និដ្ឋានថាការពិសោធន៍នោះត្រឹមត្រូវ១០០%នោះទេ។ ប្រសិនបើយើងធ្វើការពិសោធន៍ច្រើនដងសារចុះសារឡើង ហើយលទ្ធផលនៃការពិសោធន៍នោះបានគាំទ្រសម្មតិ

កម្មគ្រប់ករណី។ ពេលនោះសម្មតិកម្មរបស់យើង នឹងក្លាតជាទ្រឹស្តី។ ដូច្នេះទ្រឹស្តីមានន័យថា “ ជាការពន្យល់ អំពីបាតុភូត ឬព្រឹត្តិការណ៍ផ្សេងៗជាច្រើនដែលត្រូវបានគាំទ្រដោយពិសោធន៍”។

ដូច្នេះទ្រឹស្តីគឺជាសម្មតិកម្ម ឬការប៉ាន់ស្មានដោយមានហេតុផលអំពីអ្វីមួយដែលកើតពីអារម្មណ៍ ឬការ គិតរបស់អ្នកវិទ្យាសាស្ត្រ ហើយជួនកាលអាចធ្វើពិសោធន៍បាន ឬធ្វើពិសោធន៍មិនបាន។ ទ្រឹស្តីដែលមិនអាច ធ្វើពិសោធន៍បានរួមមាន ទ្រឹស្តីអាតូម ទ្រឹស្តីរៀបរបស់លោកអាំងស្តាំង ទ្រឹស្តីអេឡិចត្រូម៉ាញេទិចនៃពន្លឺ ។

ក្នុងករណីខ្លះទ្រឹស្តីថ្មីដែលទទួលយកបានដោយអ្នកវិទ្យាសាស្ត្រ គឺដោយសារតែសម្មតិកម្មតាមបែប បរិមាណប្រសើរជាងទ្រឹស្តីចាស់ និងក្នុងករណីជាច្រើន គឺថាទ្រឹស្តីថ្មីពន្យល់បាតុភូត(គាំទ្រដោយពិសោធន៍) បានទូលាយជាងទ្រឹស្តីចាស់ ដូចជាទ្រឹស្តីរៀបរបស់អាំងស្តាំង។

ដូចក្រាមខាងក្រោមនេះ បង្ហាញអំពីជំហានទាំងប្រាំនៃវិធីវិទ្យាសាស្ត្រដែលអ្នកវិទ្យាសាស្ត្រ និងអ្នក ស្រាវជ្រាវបានអនុវត្តក្នុងការធ្វើពិសោធន៍ជាច្រើនដង ឬច្រើនលើកច្រើនសារ (ហើយលទ្ធផលសុទ្ធតែបានគាំទ្រ ដោយពិសោធន៍) ដើម្បីបង្កើតទ្រឹស្តីមួយដែលមានលក្ខណៈត្រឹមត្រូវច្បាស់លាស់ ។



៥.២ ចំពោះសម្ភារឧបទេសបង្រៀនជា សន្លឹកកិច្ចការពិសោធន៍

៥.២.១ សន្លឹកកិច្ចការពិសោធន៍ជាពិសោធបង្ហាញ (Worksheet of Demonstration)

ចំពោះផែនការនៃការអភិវឌ្ឍសន្លឹកកិច្ចការគឺមានលក្ខណៈដូចគ្នានឹងការផលិតសន្លឹកកិច្ចការ ផ្នែកម៉ូដែល (Model) ខាងលើ។ យើងមិនអាចធ្វើពិសោធន៍ដោយគ្មានសន្លឹកកិច្ចការពិសោធន៍បានទេ។ សន្លឹកកិច្ចការពិសោធន៍ជាសម្ភារឧបទេសមួយដ៏សំខាន់សម្រាប់គ្រូបង្រៀន និងសិស្ស។ វាអាចត្រូវបានចែកជាពីរគឺសន្លឹកកិច្ចការពិសោធន៍បង្ហាញ (Demonstrations) និងសន្លឹកកិច្ចការពិសោធន៍ស្រាវជ្រាវឬវាស់វែង (Experiments)។ សន្លឹកកិច្ចការពិសោធន៍មានច្រើនបែប ច្រើនយ៉ាង ខ្លះវែង ខ្លះខ្លីទៅតាមការផលិត ឬសរសេររបស់អ្នកនិពន្ធ។ អ្នកនិពន្ធខ្លះយល់ថា ការសរសេរសង្ខេបខ្លីគឺធ្វើឱ្យសិស្សងាយយល់ខ្លីមសារមេរៀនជាងការសរសេរវែងព្រោះសិស្សងាយចងចាំ តែអ្នកនិពន្ធខ្លះទៀតយល់ថាការសរសេរវែងងាយស្រួលជាងការសរសេរសង្ខេបខ្លី ព្រោះវាបង្ហាញពីលំដាប់លំដោយ និងទំនាក់ទំនងស៊ីសង្វាក់គ្នាពីមួយទៅមួយយ៉ាងពេញលេញដែលធ្វើឱ្យសិស្សមិនពិបាកគិត និងងាយយល់។ យើងនឹងសិក្សាសន្លឹកកិច្ចការពិសោធន៍បង្ហាញនៅផ្នែកនេះ។ ខាងក្រោមនេះជាកំរូមួយនៃការសរសេរសន្លឹកកិច្ចការ។

នៅពេលអ្នកសរសេរសន្លឹកកិច្ចការ អ្នកត្រូវគិតអំពី៖

- ១. វត្ថុបំណង
- ២. ទ្រឹស្តី (ជួនកាលអាចសរសេរសង្ខេបៗ ឬរូបមន្តដែលប្រើក្នុងពិសោធន៍)
- ៣. តម្រូវការសម្ភារឧបទេស
- ៤. វិធីបង្រៀន

យើងប្រើវិធីសាស្ត្របង្រៀនតាមបែបវិធីវិទ្យាសាស្ត្រ
ការកំណត់បញ្ហា
ការបង្កើតសម្មតិកម្ម
ការធ្វើតេស្តសម្មតិកម្ម ឬធ្វើពិសោធន៍
លទ្ធផល
ការវិភាគ និងទាញសេចក្តីសន្និដ្ឋាន។

៥. សំណួរពិភាក្សា

ឧទាហរណ៍ គំរូសន្លឹកកិច្ចការពិសោធបង្ហាញ

អត្ថិភាពសម្ភាធបរិកាស

(ជំពូកទី១ មេរៀនទី៤ ថ្នាក់ទី១០ បោះពុម្ពឆ្នាំ ២០០៧)

១. វត្ថុបំណង

សិស្សបង្ហាញបានពីអត្ថិភាពនៃសម្ភាធបរិយាកាសទៅលើវត្ថុផ្សេងៗបានយ៉ាងត្រឹមត្រូវ។

២. ទ្រឹស្តី ឬចំណេះដឹងមូលដ្ឋាន

សម្ពាធបរិយាកាសមានតម្លៃជំនួសមេរ័យណាស់។ គេមិនអាចដឹងបានយ៉ាងជាក់ស្តែងទេ ព្រោះថាវត្ថុមួយដែលស្ថិតក្នុងខ្យល់ត្រូវតែទទួលរងនូវកម្លាំងសង្កត់ពីគ្រប់ទិសទី។ គេប្រមាណឃើញថា តួខ្លួនមនុស្សម្នាក់ដែលមានផ្ទៃប្រហែល 1.5 m^2 រងនូវកម្លាំងសង្កត់របស់បរិយាកាសប្រហែល $15 \times 10^4 \text{ N}$ ដោយយើងមិនបានដឹងខ្លួនថាយើងរងនូវកម្លាំងនេះផង។ នេះដោយសារតែកម្លាំងខ្យល់ដែលនៅក្នុងខ្លួនមនុស្ស ឬរាងកាយយើងទប់ទល់នឹងកម្លាំងសង្កត់របស់ខ្យល់ពីក្រៅ។ សម្ពាធបរិយាកាសគឺបានដោយសារការសង្កត់ (ទម្ងន់ខ្យល់) របស់ខ្យល់មកលើយើង។

សម្ពាធបរិយាកាសមានតម្លៃ $P_{atm} = 1.013 \times 10^5 \text{ Pa}$ ឬ $P_{atm} = 1.013 \times 10^5 \text{ N/m}^2$ ។

- រូបមន្តសម្ពាធ $P = \frac{F}{A}$

ដែល P សម្ពាធ គិតជាប៉ាស្កាល់ (Pa), F កម្លាំងសង្កត់ឬកម្លាំងកែងគិតជាញូតុន (N), A ផ្ទៃដែលសម្ពាធគិតជា (m^2)

- រូបមន្តទម្ងន់ ឬកម្លាំងទំនាញផែនដី $W = mg$

ដែល W ទម្ងន់គិតជាញូតុន (N), m ម៉ាស់របស់អង្គធាតុគិតជាគីឡូក្រាម (kg), g សំទុះទំនាញដីគិតជា (m/s^2) ឬ (N/kg)។

៣. តម្រូវការសម្ភារៈ

កែវទឹក១, ក្រដាសកាតុងមានទំហំធំជាងមាត់កែវបន្តិច១សន្លឹក, ទឹកដឹក១ដប

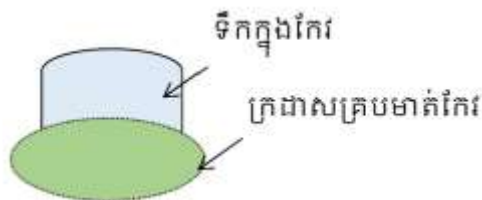
៤. វិធីសាស្ត្របង្រៀន

ការកំណត់បញ្ហា

តើមានអ្វីកើតឡើងចំពោះទឹកនៅក្នុងកែវ និងក្រដាសកាតុង ពេលយើងផ្តាប់មាត់កែវចុះក្រោម?

- ទឹក និងក្រដាសកាតុងធ្លាក់ចុះក្រោម។
- ទឹក និងក្រដាសកាតុងមិនធ្លាក់ចុះក្រោម។
- គំនិតផ្សេងៗ។

ហេតុអ្វីបានជាអ្នកគិតដូច្នេះ?



..... ។

ការបង្កើតសម្មតិកម្ម

..... ។

ការធ្វើតេស្តសម្មតិកម្ម ឬធ្វើពិសោធន៍

- ដំណើរការ (ការដំណឹង និងរបៀបប្រើ)

ក. ចាក់ទឹកចូលក្នុងកែវរហូតដល់ជិតពេញ ឬពេញកែវ

ខ. យកក្រដាសកាតុងគ្របមាត់កែវ រួចបាតដៃស្តាំសង្កត់លើក្រដាសកាតុងផ្ទប់មាត់កែវ និងដៃឆ្វេងកាន់តួកែវ

គ. បង្វិលកែវស្របនឹងរង្វិលទ្រនិចនាឡិកាដើម្បីបានតួកែវឡើងលើ និងមាត់កែវចុះក្រោម
 ឃ. ដកបាតដៃស្តាំចេញពីមាត់កែវឬក្រដាសកាតុងថ្នមៗតែដៃឆ្វេងកាន់តួកែវដដែល (ដៃស្តាំ)
 ង. សង្កេតមើលទឹក-ក្រដាសកាតុងដូចបង្ហាញក្នុងរូបខាងក្រោម។ តើមានអ្វីកើតឡើង?

លទ្ធផល (Result)

ក.ទឹក និងក្រដាសកាតុងធ្លាក់ចុះក្រោម

ខ.ទឹក និងក្រដាសកាតុងមិនធ្លាក់ចុះក្រោម

គ. គំនិតផ្សេងៗ

ការវិភាគ និងទាញសេចក្តីសន្និដ្ឋាន

- ប្រៀបធៀបលទ្ធផលដែលទទួលបានតាមរយៈពិសោធន៍ទៅនឹងចម្លើយ ឬសម្មតិកម្មរបស់អ្នកថា តើសម្មតិកម្មត្រូវបាន (គាំទ្រ / មិនគាំទ្រ) ដោយពិសោធន៍។

៥. សំណួរពិភាក្សា

(ក) តើសម្ពាធបរិយាកាសសង្កត់លើផ្ទៃទឹកធ្វើឱ្យទឹកលូតតាមបំពង់ទុរយោតូចមួយដែលផ្នែកខាងលើរបស់វាមានលក្ខណៈស្វញ្ញកាសបានកម្មសំប៉ូនា? ចូរបង្ហាញការគណនារបស់អ្នក។

(ខ) ដូចសំណួរ(ក)ដែរ បើយើងប្តូរពីទឹកមកបារ៉ាតវិញដែលម៉ាសមាឌ $\rho_{\text{Hg}} = 13546 \text{ kg/m}^3$ នៅ 20°C តើបារ៉ាតលូតបានកម្ពស់ប៉ុន្មាន? ចូរបង្ហាញការគណនារបស់អ្នក។

៥.៥.២ សន្លឹកកិច្ចការពិសោធន៍វាស់វែង (ពិសោធន៍ស្រាវជ្រាវ)

យើងនឹងសិក្សាសន្លឹកកិច្ចការពិសោធន៍ស្រាវជ្រាវនៅផ្នែកនេះ។ ខាងក្រោមនេះជាកំរូមួយនៃសន្លឹកកិច្ចការ។
នៅពេលអ្នកសរសេរសន្លឹកកិច្ចការ អ្នកត្រូវគិតអំពី ៖

១. វត្ថុបំណង
២. ទ្រឹស្តី
៣. សំណួរ (ទាក់ទងនឹងទ្រឹស្តី និងការពិសោធន៍)
៤. តម្រូវការសម្ភារឧបទេស
៥. ដំណើរការ (ជំនឿ និងពិសោធន៍)
៦. លទ្ធផល
៧. សន្និដ្ឋាន
៨. ពិភាក្សា

ឧទាហរណ៍ គំរូសន្លឹកកិច្ចការពិសោធន៍ស្រាវជ្រាវ

រង្វាស់រេស៊ីស្តង់អគ្គិសនី និងច្បាប់អូម

១. វត្ថុបំណង ៖

- កំណត់តម្លៃរេស៊ីស្តង់របស់រេស៊ីស្តរតាមរយៈកូដពណ៌ (Color codes) និងវាស់តម្លៃរបស់វាដោយប្រើអ្នកម៉ែត្រ ទ្រនិច ឬអ្នកម៉ែត្រលេខ
- វាស់តង់ស្យុងនិងចរន្តអគ្គិសនីដូច្នេះយើងអាចកំណត់តម្លៃរេស៊ីស្តង់ (មេគុណប្រាប់ទិសនៃបន្ទាត់) តាមក្រាប
- គណនាកម្រិតល្បឿននៃរេស៊ីស្តង់
- កំណត់រេស៊ីស្តង់សមមូលក្នុងបង្គុំស៊េរី និងជាខ្នែង។

២. ទ្រឹស្តី

- រេស៊ីស្តង់មានន័យថា ទប់ ឬប្រឆាំង។ រេស៊ីស្តង់អគ្គិសនីមានន័យថាជាការប្រឆាំង ឬទប់លំហូរអេឡិចត្រុងដែលហូរឆ្លងកាត់ខ្សែចម្លង ឬអង្គធាតុចម្លង។

កូដពណ៌របស់រេស៊ីស្តរ (Resistor color code)

ខ្សែវង់ ឬកងពីរដំបូង (First two Bands)		ខ្សែវង់ ឬកងទីបី (Third Band)		ខ្សែវង់ ឬកងទីបួន (Fourth Band)
ពណ៌ (Colors)	លេខ (Digits)	ពណ៌ (Color)	ស្វ័យគុណ (Exponent)	ពណ៌ (Color)
ខ្មៅ (Black)	0	Black	0	Colorless
ត្នោត (Brown)	1	Brown	1	1%
ក្រហម (Red)	2	Red	2	2%
ទឹកក្រូច (Orange)	3	Orange	3	3%
លឿង (Yellow)	4	Yellow	4	4%
បៃតង (Green)	5	Green	5	Gold 5%
ខៀវ (Blue)	6	Blue	6	Silver 10%
ស្វាយ (Violet)	7	Violet	7	
ប្រផេះ (Gray)	8	Silver	-2	

ស (White)	9	Gold	-1	
-----------	---	------	----	--

➢ អេស៊ីស្តង់បំព្រួញ

560R មានន័យថា 560 Ω

2K5 មានន័យថា 2.5K = 2 500 Ω

45K មានន័យថា 45K = 45 000 Ω

2MO មានន័យថា 2.0M = 2000K = 2 000 000 Ω

អេស៊ីស្តរ និងអេស៊ីស្តង់



និម្មិតសញ្ញារបស់វា



➢ អេស៊ីស្តរអានុភាពខ្ពស់ (High power resistor)

ថាមពលអគ្គិសនីត្រូវបានបំប្លែងទៅជាកម្ដៅ កាលណាចរន្តឆ្លងកាត់អេស៊ីស្តរ។ ខាងក្រោមនេះជាអេស៊ីស្តរអានុភាពខ្ពស់ ដែលមានអេស៊ីស្តង់ 22 Ω និងអានុភាព 15W។



➢ អេស៊ីស្តង់នៃអង្គធាតុចម្លងឱ្យតាមរូបមន្ត ៖ $R = \rho L / A$ (1)

ដែល R គិតជា (Ω), L គិតជា (m), និង A គិតជា (m^2)។ ជាធម្មតា R អាស្រ័យនឹងសីតុណ្ហភាពដូចដែលយើងបានសិក្សាក្នុងពិសោធន៍មុន។ កាលណាតង់ស្យុងត្រូវបានអនុវត្តរវាងគោលទាំងពីរនៃអេស៊ីស្តរ នោះមានលំហូរចរន្តឆ្លងកាត់អេស៊ីស្តរ។ រូបមន្តរបស់វាឱ្យដោយ ៖

$$R = V / I \quad (2)$$

ដែល R គិតជា (Ω), V គិតជា (V), និង I គិតជា (A) ។

➢ បង្កើតអេស៊ីស្តង់ជាស៊េរី

អេស៊ីស្តង់សមមូល R ៖

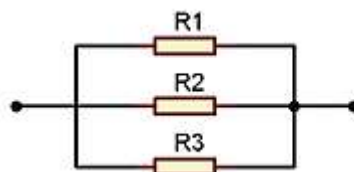
$$R = R_1 + R_2 + R_3 \quad (3)$$



➢ បង្កើតអេស៊ីស្តង់ជាខ្ទែង

អេស៊ីស្តង់សមមូល R ៖

$$1/R = 1/R_1 + 1/R_2 + 1/R_3 \quad (3)$$



ឧទាហរណ៍ ៖ គេឱ្យអេស៊ីស្តរមួយដែលមានពណ៌ក្រហម-ក្រហម-ខ្មៅ-ទឹកមាស។ តើមានន័យដូចម្ដេចចំពោះអេស៊ីស្តរនេះ។ ដោយប្រើអ្នកម៉ែត្រ ចូរវាស់តម្លៃនៃអេស៊ីស្តង់នេះ។ តើកម្រិតល្បឿនមានតម្លៃប៉ុន្មាន?

ដំណោះស្រាយ

- កូដពណ៌នៃរស្មីស្តុនេះបង្ហាញថាតម្លៃរស្មីស្តង់គឺ $22 \Omega \pm 5\%$ តម្លៃរបស់វាស្ថិតនៅចន្លោះប្រហែលពី $21 \sim 23 \Omega$ ។
- ដោយប្រើអ្នកម៉ែត្រ តម្លៃនៃរស្មីស្តង់នេះគឺ 21.9Ω ។
- កម្រិតល្បឿនមានតម្លៃ $\%Error = |R_{theo} - R_{exp}| \times 100\% / R_{theo} = 0.45\%$ ។

៣. សំណួរមុនពេលធ្វើពិសោធន៍

១. ដូចម្តេចដែលហៅថា រស្មីស្តង់ ? រស្មីស្តង់នៃអង្គធាតុចម្លងអ្វី ?
២. គេឱ្យរស្មីស្តុរមួយដែលមានពណ៌ ក្រហម-ក្រហម-ក្រហម-ទឹកមាស។ ចូរអានពណ៌ដើម្បីរកតម្លៃរស្មីស្តង់របស់រស្មីស្តុនេះ។ ដោយប្រើអ្នកម៉ែត្ររស្មីស្តង់របស់វាមានតម្លៃ 2085Ω ។ តើកម្រិតល្បឿនរបស់វាមានតម្លៃប៉ុន្មាន ?
៣. មានរស្មីស្តុរពីរដែលរស្មីស្តង់ទី១គឺ $R_1 = 22 \Omega$ និង $R_2 = 33 \Omega$ ។ គេតវាជាស៊េរី តើរស្មីស្តង់សមមូល របស់វាមានតម្លៃប៉ុន្មាន ? បើគេតវាជាខ្ទែង តើរស្មីស្តង់សមមូលរបស់វាមានតម្លៃប៉ុន្មាន ?
៤. គេមានរស្មីស្តុរ 3 ដែលរស្មីស្តង់ទី ១គឺ $R_1 = 22 \Omega$, $R_2 = 33 \Omega$ និង $R_3 = 11 \Omega$ ។ តើរស្មីស្តង់សមមូលរបស់វា មានតម្លៃប៉ុន្មានបើគេតវា : ?
 - ក . R_1 , R_2 , និង R_3 ជាស៊េរី ។
 - ខ . R_1 , R_3 ជាស៊េរី និង R_2 ជាខ្ទែង ។
៥. គេមានរស្មីស្តុរពីរដែលរស្មីស្តង់ $R_1 = 22 \Omega$, $R_2 = 33 \Omega$ និង $R_3 = 11 \Omega$ ។ តើចរន្តឆ្លងកាត់រស្មីស្តង់នីមួយៗមានតម្លៃប៉ុន្មាន ? បើគេភ្ជាប់វាទៅនឹងប្រភព $9.0 V$ និងតវាក្នុងករណី :
 - ក . R_1 , R_2 , និង R_3 ជាស៊េរី ។
 - ខ . R_1 , R_3 ជាស៊េរី និង R_2 ជាខ្ទែង ។
៦. គេមានរស្មីស្តុរពីរដែលរស្មីស្តង់ $R_1 = 50 \Omega$, $R_2 = 25 \Omega$ ។ តើរស្មីស្តុរណាមួយក្តៅជាង បើគេភ្ជាប់វាទៅនឹងប្រភព $9.0 V$ និងតវាក្នុងករណី :
 - ក . R_1 និង R_2 ជាស៊េរី ។
 - ខ . R_1 និង R_2 ជាខ្ទែង ។

៤. តម្រូវការសម្ភារៈ

- ប្រអប់រស្មីស្តង់ (1000Ω) (ដែលមានរស្មីស្តង់ 50.0Ω , 70.0Ω , 90.0Ω , 120.0Ω , 150.0Ω)
- អំពែម៉ែត្រចរន្តជាប់ ($0-400 \text{ mA}$)
- តង់ស្យុងចរន្តជាប់ ($0-22 V$)
- ប្រភពចរន្តជាប់ ($0-22 V$ at $0.50 A$) ។

៥. ដំណើរការពិសោធន៍

ក. ភ្ជាប់អំពែម៉ែត្រ វ៉ុលម៉ែត្រ និងប្រភព PS ទៅនឹងអេស៊ីស្ត័រ។ សៀគ្វីគោល រួមមានប្រភពតជាសេរីជាមួយនឹងអេស៊ីស្ត័រមួយ។ ដើម្បីវាស់ចរន្តអគ្គិសនីឆ្លងកាត់អេស៊ីស្ត័រ គេត្រូវតែអំពែម៉ែត្រជាសេរីជាមួយនឹងអេស៊ីស្ត័រ។ ប៉ុន្តែដើម្បីវាស់តង់ស្យុងឆ្លងកាត់អេស៊ីស្ត័រ គេត្រូវតែវ៉ុលម៉ែត្រជាខ្លែងជាមួយនឹងអេស៊ីស្ត័រ។

ខ. ធ្វើបម្រែបម្រួលចរន្តឆ្លងកាត់អេស៊ីស្ត័រ R_1 មួយជំហានៗមានតម្លៃប្រហែល 30.0 mA (មើលតារាងទិន្នន័យទី១) ។ ចំពោះតម្លៃជាក់លាក់នៃចរន្តនីមួយៗ ចូរវាស់តង់ស្យុងឆ្លងកាត់អេស៊ីស្ត័រ និងកត់ត្រាតម្លៃរបស់វាជាក្នុងតារាងទិន្នន័យទី១។ អេស៊ីស្ត័រនឹងឡើងក្តៅ ហើយខូចបើចរន្តឆ្លងកាត់វាហួសពេក។ ការវាស់គួរតែធ្វើឱ្យបានឆាប់តាមដែលអាចធ្វើទៅបានចំពោះតម្លៃនីមួយៗនៃចរន្ត។ ចូរភ្ជាប់តង់ស្យុងតែនៅពេលដែលយើងវាស់យកទិន្នន័យរបស់វាប៉ុណ្ណោះ។

គ. ធ្វើចំណុច ខ ឡើងវិញនូវរាល់តម្លៃនីមួយៗនៃអេស៊ីស្ត័រទាំង៥។ រាល់តម្លៃនីមួយៗនៃអេស៊ីស្ត័រ អំពែម៉ែត្រត្រូវតែជាសេរីជាមួយនឹងអេស៊ីស្ត័រ និងប្រភព ហើយវ៉ុលម៉ែត្រត្រូវតែជាខ្លែងជាមួយនឹងអេស៊ីស្ត័រ។ កត់ត្រាទិន្នន័យទាំងអស់ជាក្នុង តារាងទិន្នន័យទី១។

ឃ. តអេស៊ីស្ត័របីដំបូងជាសេរី រួចវាស់អេស៊ីស្ត័រសមមូលរបស់វា ប្រើតម្លៃពីរនៃចរន្តគឺ 50.0 mA និង 75.0 mA (មើលតារាងទិន្នន័យទី២) និងវាស់តង់ស្យុងដែលត្រូវគ្នា និងតម្លៃនីមួយៗដែលត្រូវគ្នានិងចរន្តនេះ។ កត់ត្រាតម្លៃតង់ស្យុងជាក្នុង តារាងទិន្នន័យទី២។

ង. វាស់តង់ស្យុងឆ្លងកាត់បង្គុំ R_1 , R_2 និង R_3 ដែលតជាសេរីដែលមានចរន្ត 50.0 mA និង 75.0 mA កត់ត្រាតម្លៃរបស់វាជាក្នុងតារាងទិន្នន័យទី២។ ដំណើរការដូចគ្នាចំពោះ R_1 និង R_2 ដែលតជាសេរី។

ច. ត R_1 និង R_2 ជាខ្លែង វាស់តង់ស្យុងឆ្លងកាត់បង្គុំដោយឱ្យចរន្ត 50.0 mA និង 75.0 mA ឆ្លងកាត់។ កត់ត្រាតម្លៃរបស់វាជាក្នុងតារាងទិន្នន័យទី២។

ឆ. ត R_1 និង R_2 ជាខ្លែង វាស់តង់ស្យុងឆ្លងកាត់បង្គុំដោយឱ្យចរន្ត 50.0 mA និង 75.0 mA ឆ្លងកាត់។ កត់ត្រាតម្លៃរបស់វាជាក្នុងតារាងទិន្នន័យទី២។

ជ. ត R_2 និង R_3 ជាខ្លែង និងវាស់តង់ស្យុងឆ្លងកាត់បង្គុំដោយឱ្យចរន្ត 50.0 mA និង 75.0 mA ឆ្លងកាត់។ កត់ត្រាតម្លៃរបស់វាជាក្នុងតារាងទិន្នន័យទី២។

➤ ជំហានសម្រាប់ការគណនា

១. ពិសោធន៍នេះអ្នកប្រើអេស៊ីស្ត័រពិត ដូច្នេះអ្នកអាចអានកូដពណ៌ដើម្បីកំណត់អេស៊ីស្ត័រ ឬប្រើអូម៉ែត្រដើម្បីវាស់តម្លៃរបស់វាក៏បានដែរ។ កត់ត្រាតម្លៃអេស៊ីស្ត័រជាក្នុងលទ្ធផលទី១ នេះជាតម្លៃទ្រឹស្តី R_{theo} ។

២. បើសមីការត្រូវបានប្រើដើម្បីទាញរក នោះលទ្ធផលគឺ $V = IR$ ។ មានទំនាក់ទំនងប៉ះពាល់រវាងតង់ស្យុង V និងចរន្ត I មេគុណប្រាប់ទិសនៃបន្ទាត់គឺ R ។ គូរក្រាប V ជាអនុគមន៍នៃ I ដោយប្រើទិន្នន័យក្នុងតារាងទិន្នន័យទី១ដោយ V ស្ថិតលើអ័ក្សយូរ និង I ស្ថិតលើអ័ក្សដេក។ កត់ត្រាមេគុណប្រាប់ទិសក្នុងតារាងគណនាទី១ នេះជាតម្លៃតាមពិសោធន៍ (R_{exp})។ កត់ត្រាមេគុណទំនាក់ទំនង r (correlation coefficient) នៃក្រាប។

៣. គណនាកម្រិតល្បឿននៃតម្លៃ R_{exp} ដោយធៀបនឹងតម្លៃតាមទ្រឹស្តី R_{theo} សម្រាប់អេស៊ីស្ត័រទាំងប្រាំ និងកត់ត្រាលទ្ធផលជាក្នុងតារាងគណនាទី១។

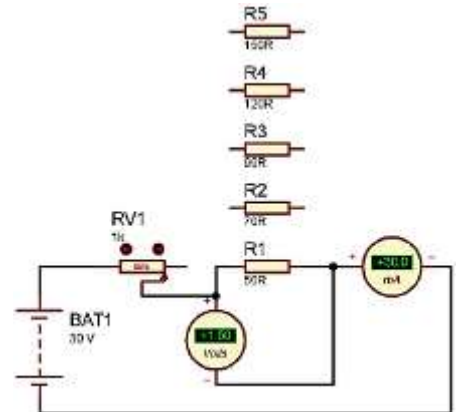
៤. ចំពោះទិន្នន័យនៃតារាងទិន្នន័យទី២ គណនាស៊ីស្តង់សមមូលក្នុងបង្គុំជាសេរី និងជាខ្ទង់ដែលកត់ត្រាក្នុងតារាងជាផលធៀបតម្លៃរវាងតង់ស្យុង និងចរន្ត។ គណនា និងកត់ត្រាតម្លៃមធ្យម ($R_{e(exp)}$) ចូលក្នុងតារាងគណនាទី២។

៥. សមីការ ៣ និង៤ ជាកន្សោមតាមទ្រឹស្តីនៃស៊ីស្តង់សមមូលក្នុងបង្គុំជាសេរី និងជាខ្ទង់។ គណនាតម្លៃស៊ីស្តង់សមមូលតាមទ្រឹស្តីក្នុងបង្គុំជាសេរី និងជាខ្ទង់ដែលវាស់ក្នុងតារាងទិន្នន័យទី២។ វាស់ ឬអានកូដពណ៌នៃស៊ីស្តង់ R_1 , R_2 និង R_3 ។ កត់ត្រាតម្លៃស៊ីស្តង់សមមូលនីមួយៗតាមទ្រឹស្តី ($R_{e(the)}$) ដាក់ក្នុងតារាងទិន្នន័យទី២។

៦. គណនា %ផលសងរវាងតម្លៃតាមពិសោធន៍ ($R_{e(exp)}$) និងតម្លៃតាមទ្រឹស្តី ($R_{e(the)}$) ក្នុងបង្គុំជាសេរី និងជាខ្ទង់នីមួយៗ និងកត់ត្រាទទួលបានដាក់ក្នុងតារាងគណនាទី២។

➢ ជំនួយសម្រាប់ការគូរក្រាប

១. សង់ក្រាប V ជាអនុគមន៍នៃ I (ដោយ V ស្ថិតលើអ័ក្សឈរ និង I ស្ថិតលើអ័ក្សដេក) ដោយប្រើទិន្នន័យក្នុងតារាងទិន្នន័យទី១។ អ្នកអាចគូសក្រាបប្រាំលើក្រដាសគូសក្រាប ១សន្លឹក។



៦. របាយការណ៍ពិសោធន៍ (LABORATORY REPORT)

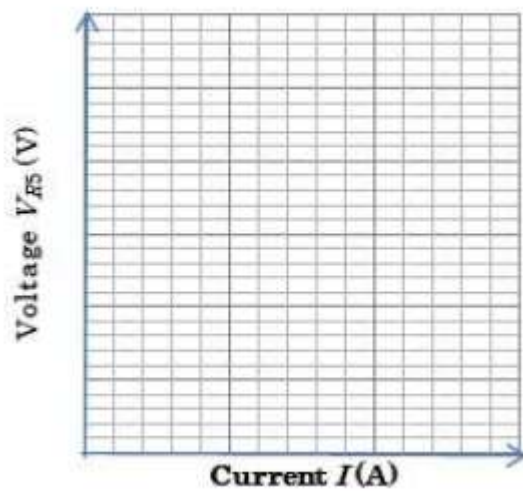
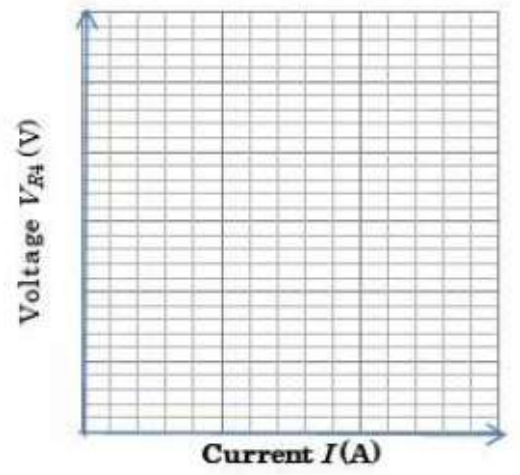
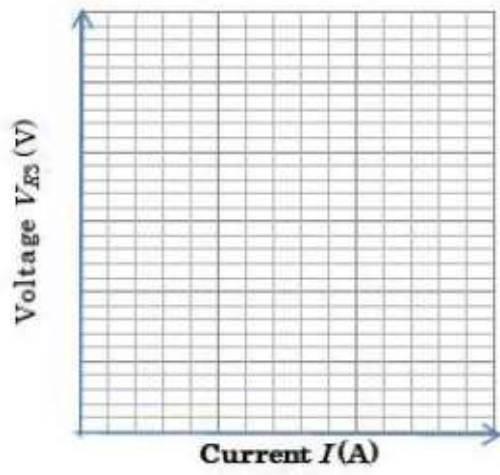
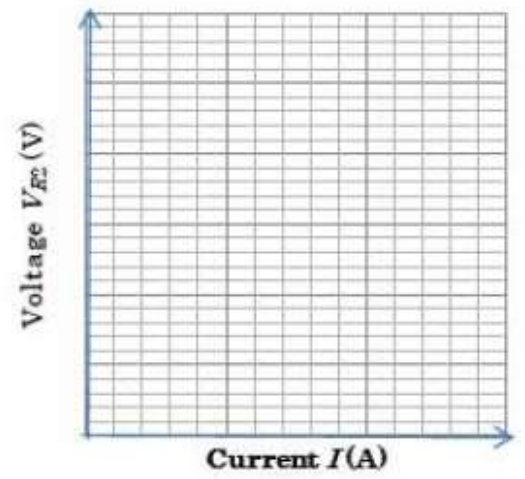
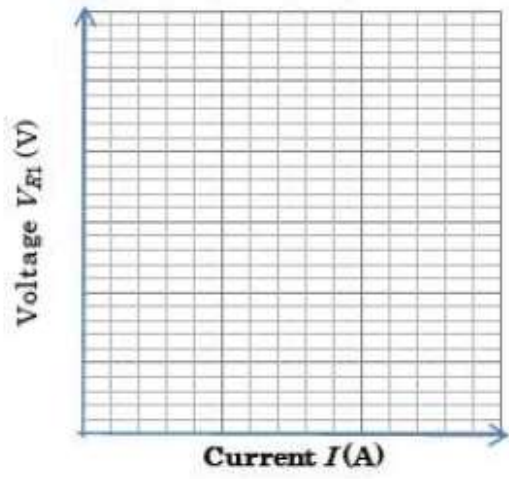
តារាងទិន្នន័យទី១ (Data Table 1)

I (mA)	V_{R1} (V)	V_{R2} (V)	V_{R3} (V)	V_{R4} (V)	V_{R5} (V)
0					
30.0					
60.0					
90.0					
120.0					

តារាងគណនាទី១ (Calculation Table 1)

	R_1	R_2	R_3	R_4	R_5
$R_{theo} (\Omega)$					
$R_{exp} (\Omega)$					
r (មេគុណសមាមាត្រ)					
%Error R_{exp}					

ក្រប



តារាងទិន្នន័យទី២ (Data Table 2)

បង្គុំ	I (mA)	V (V)	I (mA)	V (V)
$R_1 R_2 R_3$ ស៊េរី	50.0		75.0	
$R_1 R_2$ ស៊េរី	50.0		75.0	
$R_1 R_2$ ខ្មែង	50.0		75.0	
$R_1 R_3$ ខ្មែង	50.0		75.0	
$R_2 R_3$ ខ្មែង	50.0		75.0	

តារាងគណនាទី២ (Calculation Table 2)

បង្គុំ	$(R_e)_{\text{exp } 1} (\Omega)$	$(R_e)_{\text{exp } 2} (\Omega)$	$(\bar{R}_e)_{\text{exp}} (\Omega)$	$(R_e)_{\text{theo}} (\Omega)$	%ផលសង
$R_1 R_2 R_3$ ស៊េរី					
$R_1 R_2$ ស៊េរី					
$R_1 R_2$ ខ្មែង					
$R_1 R_3$ ខ្មែង					
$R_2 R_3$ ខ្មែង					

❖ ការគណនាគំរូ

$$(R_e)_{\text{exp}} = V / I =$$

$$\% \text{កម្រិតល្បឿន} = \left| \frac{\text{តម្លៃទ្រឹស្តី} - \text{តម្លៃពិសោធន៍}}{\text{តម្លៃទ្រឹស្តី}} \right| \times 100\% =$$

$$(\text{ស៊េរី}) (R_e)_{\text{theo}} = R_1 + R_2 + R_3 =$$

$$(\text{ខ្មែង}) (R_e)_{\text{theo}} = 1 / (1/R_1 + 1/R_2) =$$

$$\% \text{ ផលសង} = \left[\frac{\text{តម្លៃវាស់តាមវិធីទី១} - \text{តម្លៃវាស់តាមវិធីទី២}}{(\text{តម្លៃវាស់តាមវិធីទី១} + \text{តម្លៃវាស់តាមវិធីទី២})/2} \right] \times 100\% =$$

៧.សន្និដ្ឋាន

ផ្អែកលើលទ្ធផលពិសោធន៍ខាងលើ %កម្រិតល្បឿននៃស៊េរីស្តង់ និង%ផលសងនៃស៊េរីស្តង់.....

និងមេគុណទំនាក់ទំនង $r =$ ។

ដូចនេះ អ្នកអាចសន្និដ្ឋានថា តម្លៃស៊េរីស្តង់អគ្គិសនី និងស៊េរីស្តង់សមមូលក្នុងបង្គុំជាស៊េរី និងខ្មែងអាចត្រូវ
..... ហើយ ចរន្ត និងតង់ស្យុងអគ្គិសនីមាន..... ។

៨. ពិភាក្សា

(ក) តើមានកត្តាអ្វីខ្លះដែលជះឥទ្ធិពលលើលទ្ធផលពិសោធន៍របស់អ្នកដែលអាចធ្វើឱ្យអ្នកមិនទទួលបានលទ្ធផលល្អ?

.....

.....

.....

(ខ) តើអ្នកមានគំនិតកែលម្អពិសោធន៍នេះយ៉ាងដូចម្តេច ដើម្បីឱ្យការធ្វើពិសោធន៍លើកក្រោយៗទៀតទទួលបានលទ្ធផលល្អប្រសើរជាងនេះ?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

៥.៣ គំរូសន្លឹកកិច្ចការពិសោធន៍ស្រាវជ្រាវផ្សេងទៀត ពិសោធន៍លំដាប់ផ្លាស់ប្តូរនៃពន្លឺ

១.វត្ថុបំណង

បង្ហាញថាមុំចំណាំងផ្លាស់ប្តូរនឹងមុំចំណាំងប៉ះតាមរយៈការធ្វើពិសោធន៍។

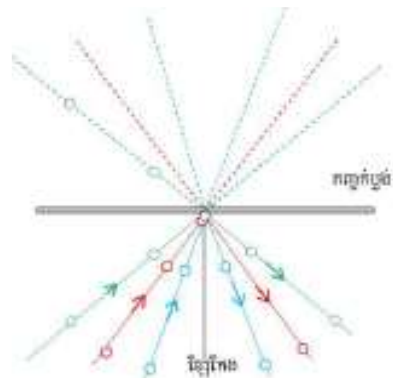
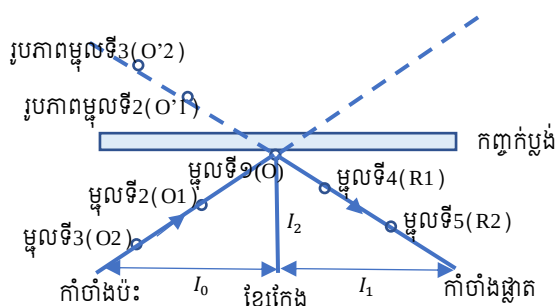
២.តម្រូវការសម្ភារៈ

កញ្ចក់ប្លង់១ មូលបារាំង៥ដើម ស្កុត១ជុំ ក្រដាសកាតុងក្រាស់ ឬសំបកកេសមី១ផ្ទាំង បន្ទាត់ម៉ែត្រវែង១ ក្រដាសកាតុង ឬក្រដាសគូសក្រាប១សន្លឹក និងខ្សែដៃ១ដើម។

៣.ដំណើរការពិសោធន៍

- ក. ដាក់ក្រដាសគូសក្រាបលើក្រដាសកាតុងក្រាស់ ឬសំបកកេសដែលជាទម្រ។
- ខ. ដោយប្រើស្កុត១(ក្រដាសកាតុងក្រាស់) បិទក្រដាសគូសក្រាបភ្ជាប់នឹងទម្រ។
- គ. ដាក់កញ្ចក់ប្លង់លើក្រដាសគូសក្រាបត្រង់ពាក់កណ្តាលក្រដាស។
- ឃ. គូសបន្ទាត់មួយតាមបណ្តោយកញ្ចក់ ដូចបង្ហាញក្នុងរូបខាងក្រោម។
- ង. ដោតមូលទី១នៅត្រង់ចំណុច មួយលើជ្រុងនៃកញ្ចក់ ដូចរូបខាងក្រោម។
- ច. ដោតមូលទី២នៅត្រង់ចំណុចមួយចម្ងាយប្រហែល2cmពីមុខកញ្ចក់។ ចំណុចនេះតាងដោយ O_1 ។
- ដ. ដោតមូលទី៣នៅត្រង់ចំណុច O_2 ដោយលេតម្រង់ភ្នែក ចំណុច O , O_1 និង O_2 រត់ត្រង់គ្នា។
- ឆ. ដោតមូលទី៤ត្រង់ចំណុច R_1 ឱ្យរត់ត្រង់ជួរគ្នាជាមួយនឹងចំណុច O រូបភាពនៃ O_1 , និង O_2 ។ រូបភាពនៃ O_1 និង O_2 គឺ O'_1 និង O'_2 រៀងគ្នា បង្ហាញដូចរូបខាងក្រោម។
- ជ. ធ្វើដូចចំណុច ឆ. ដោយដោតមូលទី៥ត្រង់ចំណុច R_2 ។
- ឈ. រក្សាមូលទី១ ប៉ុន្តែដកមូលទី២ ៣ ៤ និង ៥ ចេញ រួចធ្វើតាមចំណុច ច ឆ ជ សារឡើងវិញ ២ឬ ៣ ដងថែមទៀត។
- ញ. ដកកញ្ចក់ និងមូលចេញពីក្រដាស
- ដ. គូសកាំបាំងប៉ះ(ខ្សែ ឬបន្ទាត់ត្រង់) កាត់តាមរន្ធមូលទី១ និងទី២ រួចគូសកាំបាំងផ្លាស់ប្តូរកាត់តាមរន្ធមូលទី៣ និងទី៤។
- ប. គូសខ្សែ ឬបន្ទាត់ឱ្យកែងទៅនឹងខ្សែដែលគូសតាមបណ្តោយកញ្ចក់ត្រង់ចំណុចប្រសព្វរវាងកាំបាំងប៉ះនិងកាំបាំងផ្លាស់ប្តូរ។ ខ្សែនេះត្រូវបានគេហៅថា ខ្សែកែង។
- ខ. វាស់ប្រវែងពីកាំបាំងប៉ះទៅខ្សែកែង ប្រវែងនេះតាងដោយ I_0 , ពីកាំបាំងផ្លាស់ប្តូរទៅខ្សែកែងប្រវែងនេះតាងដោយ I_1 និងពីកញ្ចក់ទៅចំណុច H ប្រវែងនេះតាងដោយ I_2 ។

៤.លទ្ធផល



	1	2	3	4	5
I_0 (cm)					
I_1 (cm)					
I_2 (cm)					
$\tan i$					
$\tan r$					
i ជីក្រេ					
r ជីក្រេ					

៥. សន្និដ្ឋាន

តាមលទ្ធផលខាងលើ យើងសង្កេតឃើញថាមុំ $i_1 \dots r_1, i_2 \dots r_2, i_3 \dots r_3$, និង $i_4 \dots r_4$ ។
ដូច្នេះយើងអាចសន្និដ្ឋានបានថាមុំចំណាំងប៉ះ (i) ... មុំចំណាំងផ្លាត (r)។

៦. ពិភាក្សា

១. តើកត្តាអ្វីខ្លះដែលជះឥទ្ធិពលដល់ការពិសោធន៍របស់អ្នកមិនទទួលបានលទ្ធផលល្អ?

.....

.....

.....

២. ដើម្បីឱ្យការធ្វើពិសោធន៍លើកក្រោយៗទៀតទទួលបានលទ្ធផលល្អប្រសើរជាងនេះតើអ្នកមាន
គំនិតកែលម្អដូចម្តេច?

.....

.....

.....

៦. ការសរសេរសន្លឹកកិច្ចការពិសោធន៍

ការបង្រៀនពិសោធន៍ដោយគ្រូបង្គោល

ប្រធានបទទី១៖ ប្រើវិធីវិទ្យាសាស្ត្រ

បង្កើនស៊ីស្តង់អគ្គិសនីជាសេរី

• វត្ថុបំណង

បង្ហាញថាក្នុងបង្គំអេស៊ីស្តង់ជាសេរី៖

- ចរន្តឆ្លងកាត់អេស៊ីស្តង់នីមួយៗមានតម្លៃស្មើគ្នា។
- តង់ស្យុងនៃប្រភពស្មើនឹងផលបូកតង់ស្យុងឆ្លងកាត់អេស៊ីស្តង់នីមួយៗ។
- អេស៊ីស្តង់សមមូលនៃបង្គំស្មើនឹងផលបូកអេស៊ីស្តង់នីមួយៗ។

១. ការកំណត់បញ្ហា

ក្នុងបង្គំជាសេរី តើចរន្តអគ្គិសនីដែលឆ្លងកាត់អេស៊ីស្តង់នីមួយៗ តង់ស្យុងនៃប្រភព និងអេស៊ីស្តង់សមមូលនៃបង្គំមានតម្លៃដូចម្តេច?

២. ការបង្កើតសម្បត្តិកម្ម៖

.....

.....

.....

.....

ហេតុអ្វីបានជាអ្នកគិតដូច្នេះ?

ព្រោះ៖

.....

.....

.....

.....

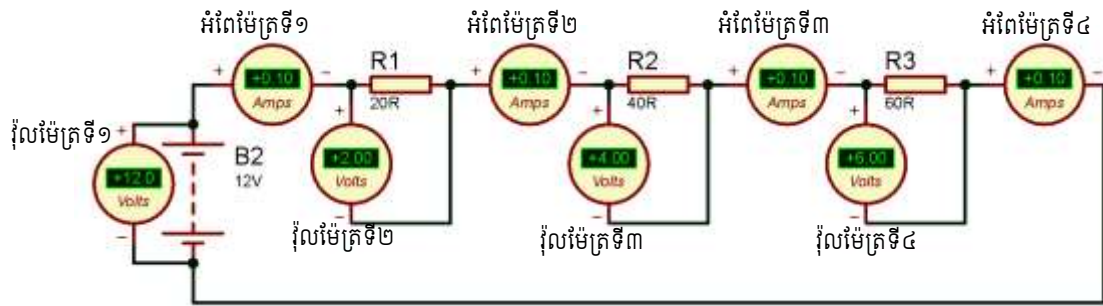
៣. តេស្តសម្បត្តិកម្ម (ពិសោធន៍)

(ក) តម្រូវការសម្ភារពិសោធន៍

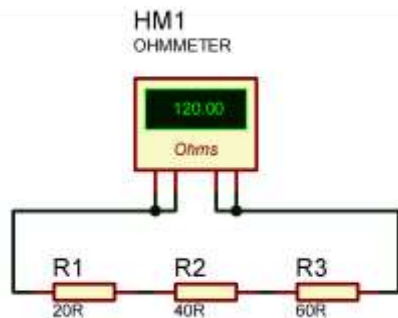
- បន្ទះសៀគ្វី (Bread board)
- ខ្សែភ្លើងសម្រាប់ដោត
- បាត្រី 12.0 V និងប្រដាប់ភ្ជាប់វា
- អេស៊ីស្តង់ 3 គ្រាប់ ($R_1 = 20 \Omega$, $R_2 = 40 \Omega$, និង $R_3 = 60 \Omega$.)
- ម៉ូលទីម៉ែត្រ
- អំពែម៉ែត្រ និងអូម៉ែត្រ។

(ខ) ដំណើរការពិសោធន៍

ដើម្បីសម្រួលក្នុងការធ្វើពិសោធន៍ ខ្ញុំនឹងប្រើប្រាស់ការពិសោធន៍តាម E-Lab និងដំឡើងវាដោយសង្ខេប។ ពិនិត្យសៀគ្វីដែលបង្ហាញដូចរូបខាងក្រោម៖



- ពិនិត្យមើលអំពែម៉ែត្រទី១ ទី២ ទី៣ និងទី៤ រួចស្រង់ទិន្នន័យដាក់ក្នុងតារាងទិន្នន័យខាងក្រោម។ អំពែម៉ែត្រគឺជាសេរីជាមួយនឹងអេស៊ីស្តង់។
- ពិនិត្យមើលវ៉ុលម៉ែត្រទី១ ទី២ ទី៣ និងទី៤ រួចស្រង់ទិន្នន័យដាក់ក្នុងតារាងទិន្នន័យខាងក្រោម។ វ៉ុលម៉ែត្រគឺជាខ្ទែង។
- គណនាអេស៊ីស្តង់សមមូលក្នុងបង្គុំជាសេរី ប្រវាស់វាដោយប្រើអូម៉ែត្រ។ រូបខាងក្រោមបង្ហាញពីការវាស់អេស៊ីស្តង់សមមូលតាមE-Lab។



៤. លទ្ធផល

តារាងទិន្នន័យ (អេស៊ីស្តង់ផ្គុំជាសេរី)

អេស៊ីស្តង់ (Ω)	អំពែម៉ែត្របង្ហាញ (A)	វ៉ុលម៉ែត្របង្ហាញ (V)
$R_1 = 20 \Omega$		
$R_2 = 40 \Omega$		
$R_3 = 60 \Omega$		
ប្រភពអគ្គិសនី		
អេស៊ីស្តង់សមមូល R		

៥. សន្និដ្ឋាន

.....

.....

.....

.....

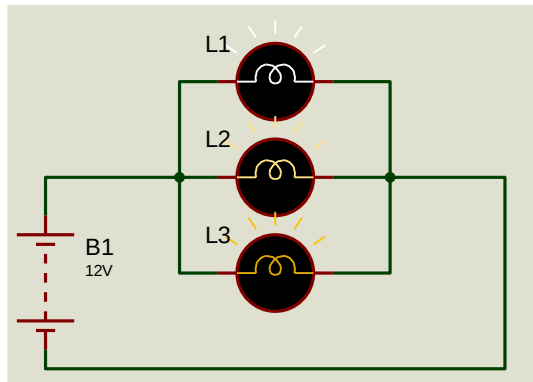
ប្រធានបទទី២ ប្រើការប្រៀនតាមបែបរិះរក (IBL) បង្កើនស្វ័យភាពអគ្គិសនីជាខ្លួន

វត្ថុបំណង

បង្ហាញថាក្នុងបង្គុំអេស៊ីស្តង់ជាខ្លួន៖

- តង់ស្យុងនៃប្រភពមានតម្លៃស្មើនឹងតង់ស្យុងឆ្លងកាត់អេស៊ីស្តង់ក្នុងខ្លួននីមួយៗ។
- ចរន្តអគ្គិសនីសរុប (ផ្ទុប) ស្មើនឹងផលបូកចរន្តអគ្គិសនីឆ្លងកាត់អេស៊ីស្តង់ក្នុងខ្លួននីមួយៗ។
- កំណត់អេស៊ីស្តង់សមមូលនៃបង្គុំ។

ការបង្ហាញបាតុភូត (ឬលំនាំបញ្ហា)



១. សំណួរគន្លឹះ

ក្នុងបង្គុំជាខ្លួន តើចរន្តអគ្គិសនីដែលឆ្លងកាត់អេស៊ីស្តង់នីមួយៗ តង់ស្យុងនៃប្រភព និងអេស៊ីស្តង់សមមូលនៃ បង្គុំមានតម្លៃដូចម្តេច?

២. ការបង្កើតសម្បត្តិកម្ម៖

.....

.....

.....

.....

.....

.....

៣. តេស្តសម្បត្តិកម្ម (ពិសោធន៍)

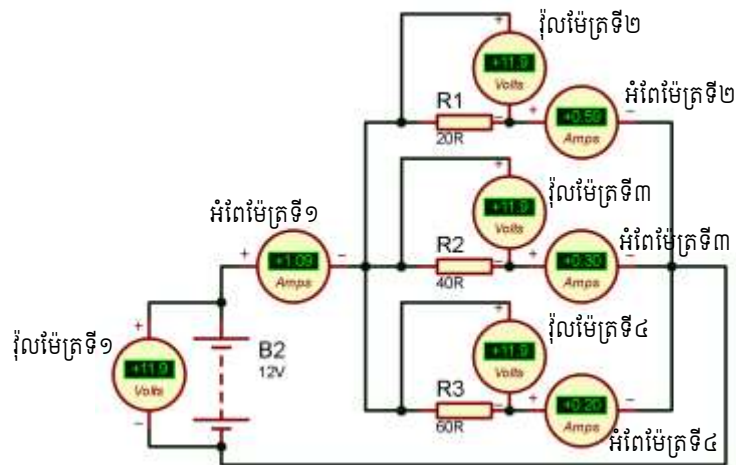
(ក) តម្រូវការសម្ភារពិសោធន៍

- បន្ទះសៀគ្វី (Bread board)
- ខ្សែភ្លើងសម្រាប់ដោត
- បាត្រី 12.0 V និងប្រដាប់ភ្ជាប់វា
- អេស៊ីស្តង់ ៣គ្រាប់ ($R_1 = 20 \Omega$, $R_2 = 40 \Omega$, និង $R_3 = 60 \Omega$)
- ម៉ូលទីម៉ែត្រ
- អំពែម៉ែត្រ និងអូម៉ែត្រ។

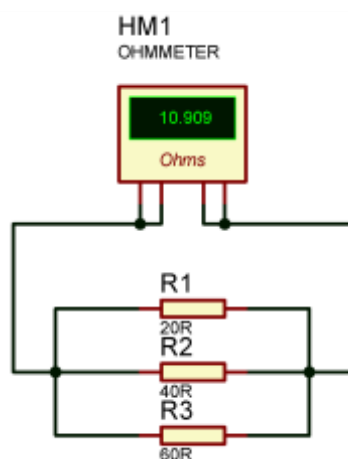
(ខ) ប្លង់ពិសោធន៍

ជំនាញការពិសោធន៍

ដើម្បីសម្រួលក្នុងការធ្វើពិសោធន៍ ខ្ញុំនឹងប្រើប្រាស់ការពិសោធន៍តាមE-Lab និងជំនឿវាដោយសង្ខេប។ ពិនិត្យសៀគ្វីដែលបង្ហាញដូចរូបខាងក្រោម៖



- ពិនិត្យមើលអំពែម៉ែត្រទី១ ទី២ ទី៣ និងទី៤ រួចស្រង់ទិន្នន័យដាក់ក្នុងតារាងទិន្នន័យខាងក្រោម។ អំពែម៉ែត្រត្រូវជាសេរីជាមួយនឹងអេស៊ីស្តង់។
- ពិនិត្យមើលវ៉ុលម៉ែត្រទី១ ទី២ ទី៣ និងទី៤ រួចស្រង់ទិន្នន័យដាក់ក្នុងតារាងទិន្នន័យខាងក្រោម។ វ៉ុលម៉ែត្រត្រូវជាខ្មែង។
- គណនាអេស៊ីស្តង់សមមូលក្នុងបង្គុំជាសេរី ឬវាស់វាដោយប្រើអូមម៉ែត្រ។ រូបខាងក្រោមបង្ហាញពីការវាស់អេស៊ីស្តង់សមមូលតាមE-Lab។



៤. លទ្ធផល

តារាងទិន្នន័យ (អស៊ីស្តង់ផ្គុំជាខ្ទង់)

អស៊ីស្តង់ (Ω)	អំពិម៉ែត្របង្ហាញ (A)	វ៉ុលម៉ែត្របង្ហាញ (V)
$R_1 = 20 \Omega$		
$R_2 = 40 \Omega$		
$R_3 = 60 \Omega$		
ប្រភពអគ្គិសនី		
អស៊ីស្តង់សមមូល R		

៦. សន្និដ្ឋាន៖

.....

.....

.....

.....

.....

.....

៧. វិធីសាស្ត្របង្រៀន និងរៀនពិសោធន៍

សម្រាប់ការបង្ហាញពិសោធន៍ទាំងពីរប្រធានបទ ខាងលើនេះគឺ

- ប្រធានបទទី១ ប្រើវិធីសាស្ត្រដែលមាន៥ជំហាន៖
 ១. ការកំណត់បញ្ហា
 ២. ការបង្កើតសម្មតិកម្ម
 ៣. ការធ្វើតេស្តសម្មតិកម្ម (ការធ្វើពិសោធន៍)
 ៤. លទ្ធផល
 ៥. ការវិភាគ និងសន្និដ្ឋាន
- ប្រធានបទទី២ ប្រើវិធីសាស្ត្របង្រៀន និងរៀនតាមបែបវិវត្តដែលមានជំហានសំខាន់ៗដូចតទៅ៖
 ១. សំណួរគន្លឹះ
 ២. ការបង្កើតសម្មតិកម្ម
 ៣. ការធ្វើតេស្តសម្មតិកម្ម (ការធ្វើពិសោធន៍)
 ៤. លទ្ធផល
 ៥. សន្និដ្ឋាន

៨. សារប្រយោជន៍នៃសម្ភារឧបទេស

ចំពោះសម្ភារឧបទេសដែលបានប្រើដូចបង្ហាញខាងលើ ក្រៅពីបម្រើឱ្យការបង្រៀន និងរៀនក្នុងថ្នាក់ ជាក់ស្តែង គេអាចប្រើវាក្នុងបច្ចេកទេស និងការរស់នៅរាល់ថ្ងៃផងដែរដូចជា ក្នុងសៀវភៅអគ្គិសនី អេឡិចត្រូមេកានិច និងការតភ្ជើងក្នុងផ្ទះ ភ្លើងលំអសួនច្បារ និងលំអពេលចូលផ្ទះ ឬពិធីផ្សេងៗទៀត។...

ឯកសារយោង

1. វិទ្យាស្ថានជាតិអប់រំ ឯកសារវិធីសាស្ត្របង្រៀនសម្រាប់ការបណ្តុះបណ្តាលគរុនិស្សិតឆ្នាំ ២០០០ - ២០០៥
2. ក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡា សៀវភៅសិក្សាគោលរូបវិទ្យា ថ្នាក់ទី ១០ បោះពុម្ពឆ្នាំ ២០២០
3. វិទ្យាស្ថានជាតិអប់រំ សៀវភៅពិសោធន៍វិទ្យាសាស្ត្រ ឆ្នាំ ២០០០ - ២០០៥
4. ទូច ចន្ទទុំ ឬ ចាន់ថា សៀវភៅពិសោធន៍ប្រើប្រាស់សម្ភារក្នុងស្រុក ២០១០
5. ទូច ចន្ទទុំ E-Lap ឆ្នាំ ២០១៩